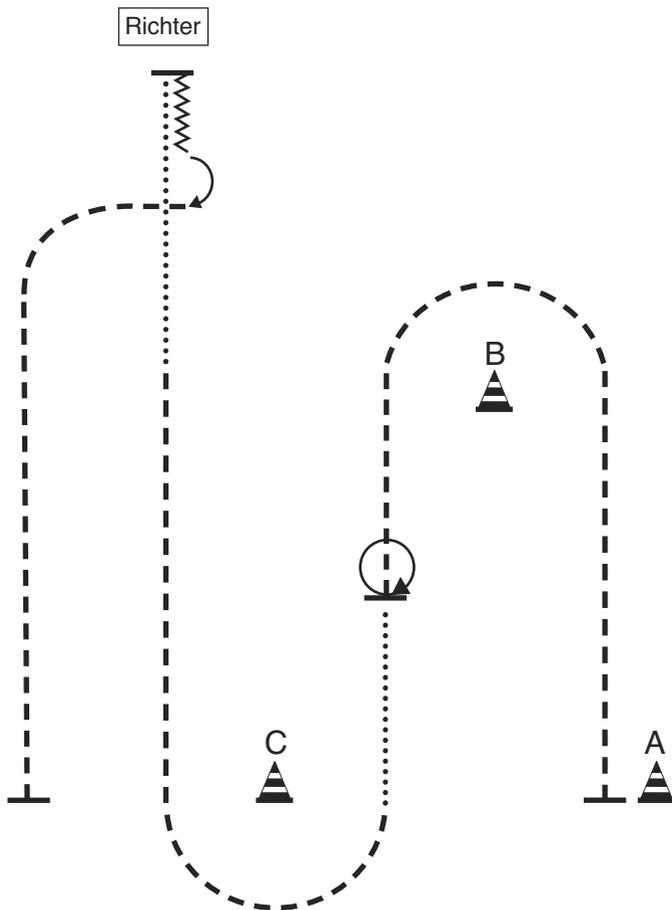
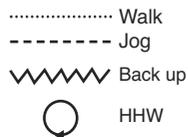


Showmanship at Halter LK 1-3 A/B

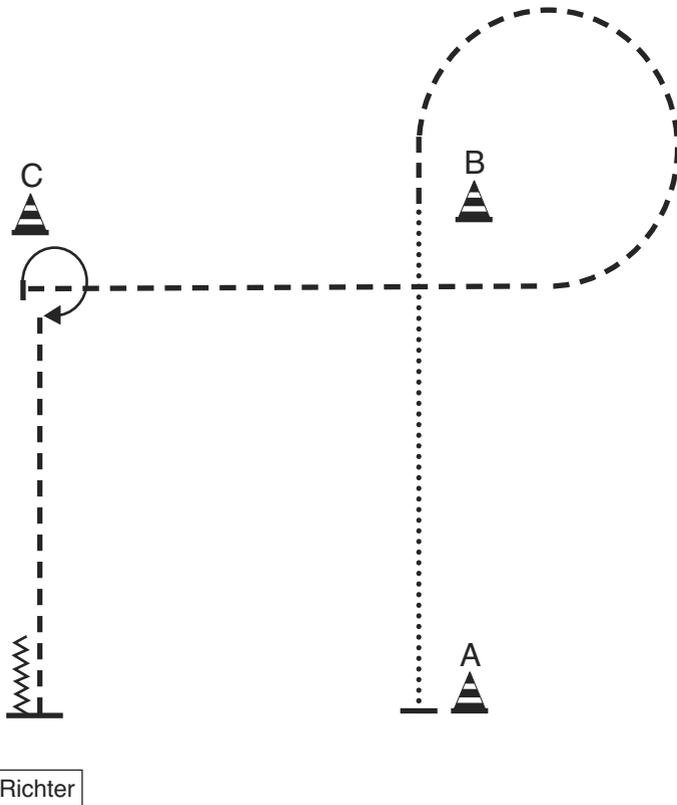


1. Start bei A im Jog, Jog um B
2. Zwischen B und C Stop, 360° HHW rechts
3. Walk, Höhe C Jog, Jog um C, weiter bis Höhe B
4. Höhe B Walk, Walk bis zum Richter, Stop
5. Set Up
6. Back up, 270° HHW rechts
7. Jog bis Höhe C, Stop



Im Walk zum Warm up

Showmanship at Halter LK 4/5 A/B

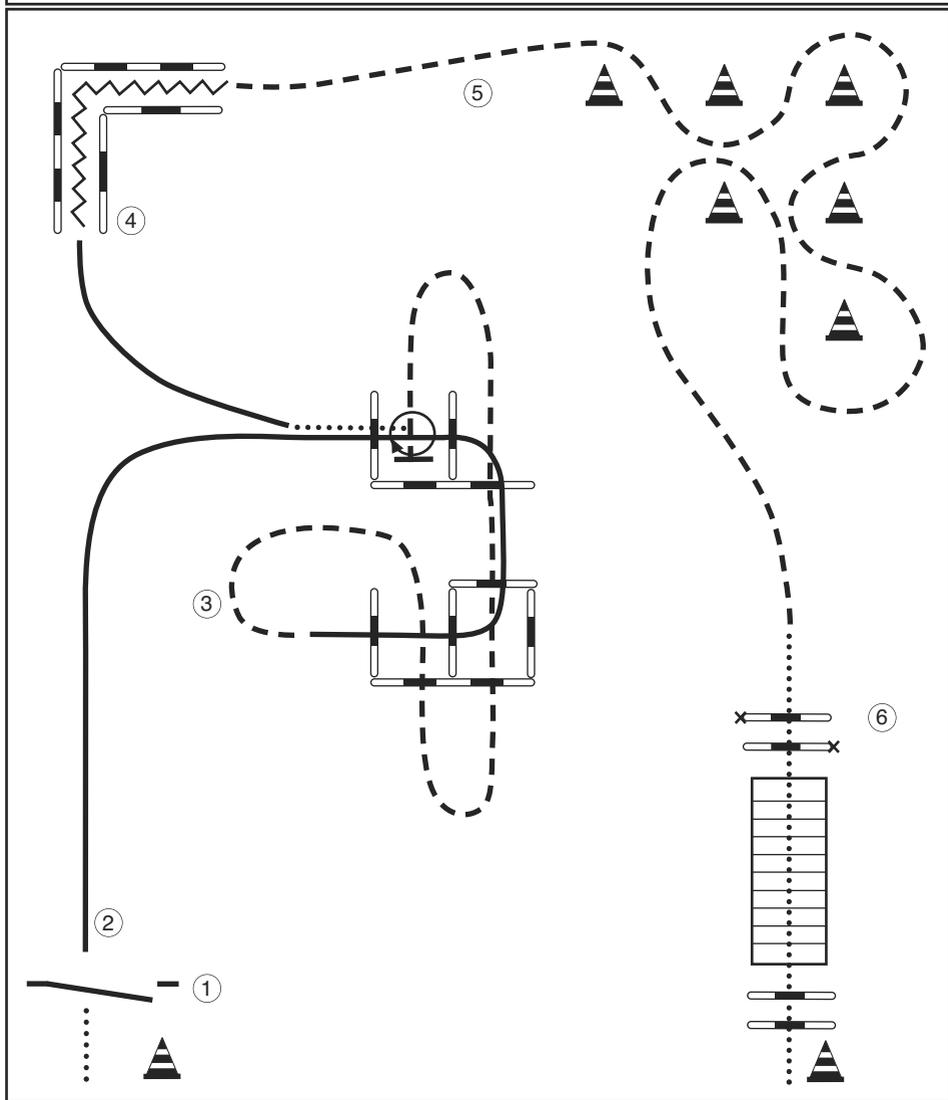


1. Walk von A nach B
2. Jog um B und weiter bis C
3. Stop bei C, 270° HHW rechts
4. Jog, Stop
5. Set Up
6. Back up mind. 1 Pferdelänge, Stop

- Walk
- - - - - Jog
- ~~~~~ Back up
- ↻ HHW

Im Walk zum Warm up

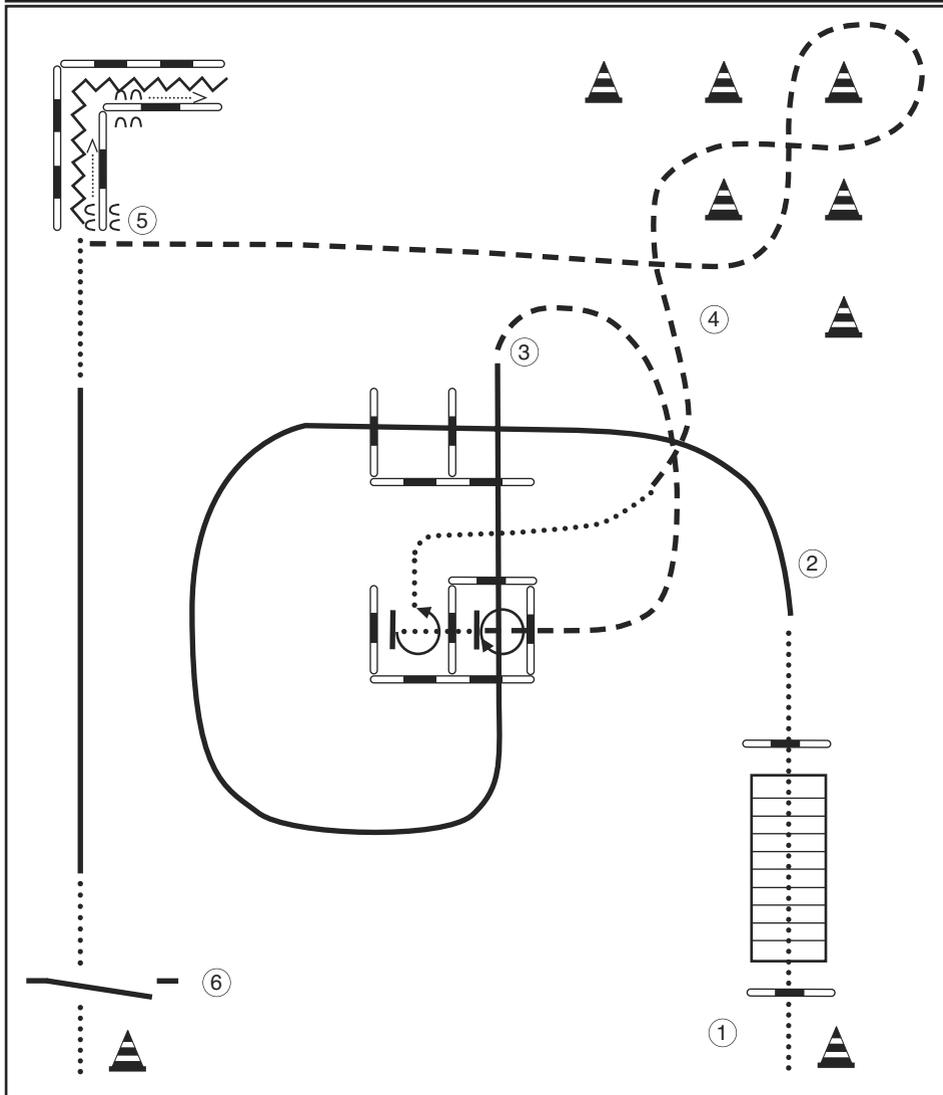
Trail Horse LK 1/2 A/B



1. Walk, Tor (linke Hand aufziehen)
2. Lope right Lead, Lope over
3. Jog, Jog over, Jog in Box, Turn 45° rechts, Walk out
4. Lope Right Lead, Back up L
5. Jog, Jog um Pylonen
6. Walk, Walk over über einseitig erhöhte Stangen, Brücke, Walk over, Walk

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ~~~~~ Back up
- ^^ > Sidepass
- ^^
- ⤵ Turn

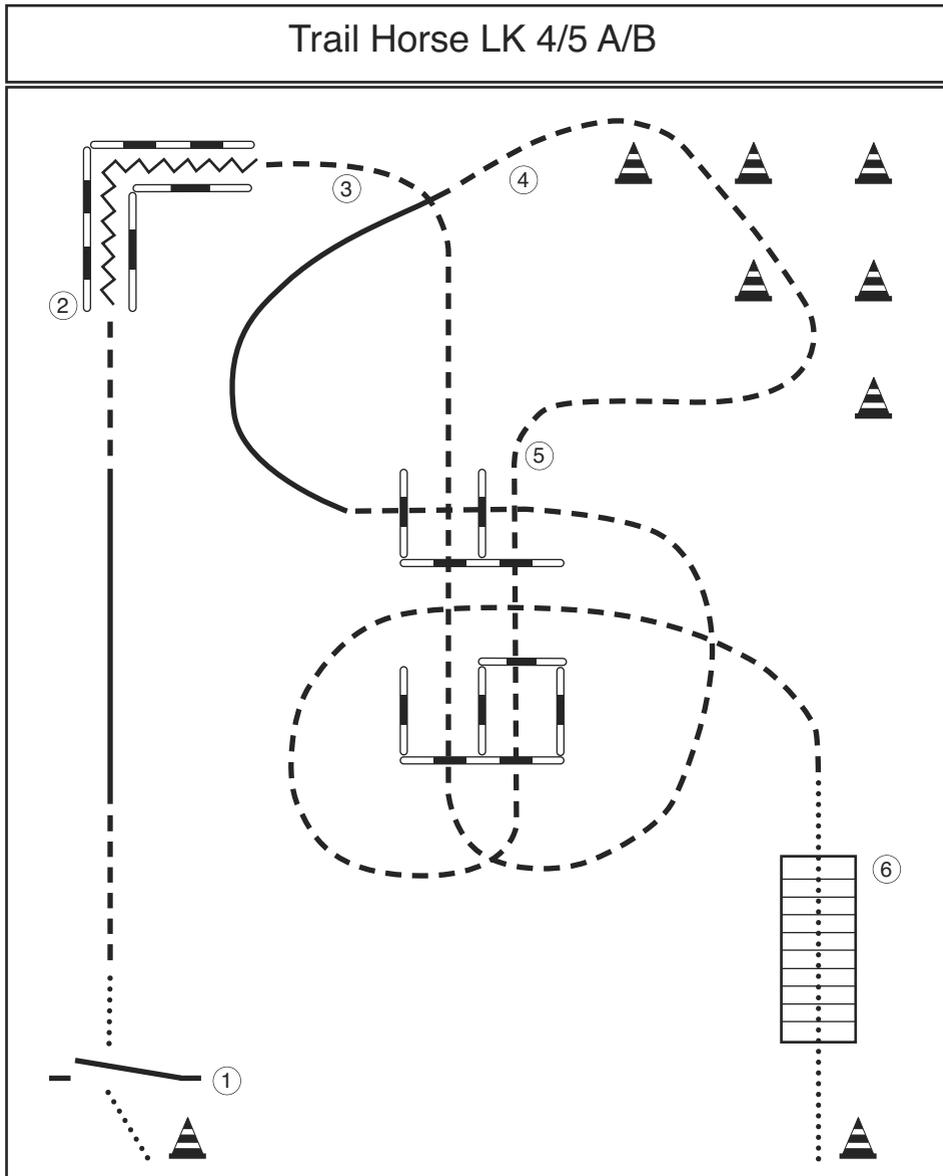
Trail Horse LK 3 A/B



1. Walk, Walk over, Brücke, Walk over
2. Lope Left Lead, Lope over
3. Jog, Jog in Box, Turn 360° rechts, Walk out, Walk in Box, Turn 270° links
4. Walk, Jog, Jog-Acht um Pylonen
5. Jog, Stop, Sidepass rechts, Back up L
6. Walk, Lope Left Lead, Walk, Tor, Walk

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ~~~~~ Back up
- ^^.....> Sidepass
- ^^
- ↻ Turn

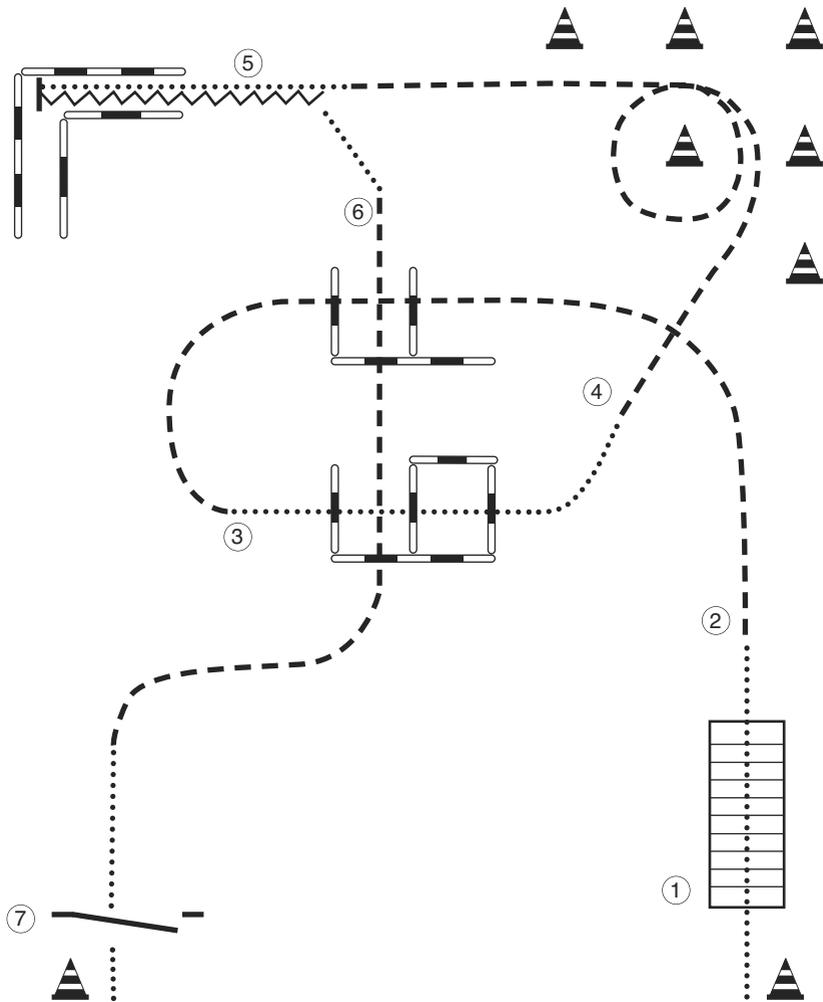
Trail Horse LK 4/5 A/B



1. Walk, Tor
2. Walk, Jog, Lope Right Lead, Jog, Stop, Back up L
3. Jog, Jog over
4. Lope Right Lead, Jog, Jog durch Pylonen
5. Jog over
6. Walk, Brücke, Walk

- Walk
- Jog
- Lope
- ~~~~~ Back up

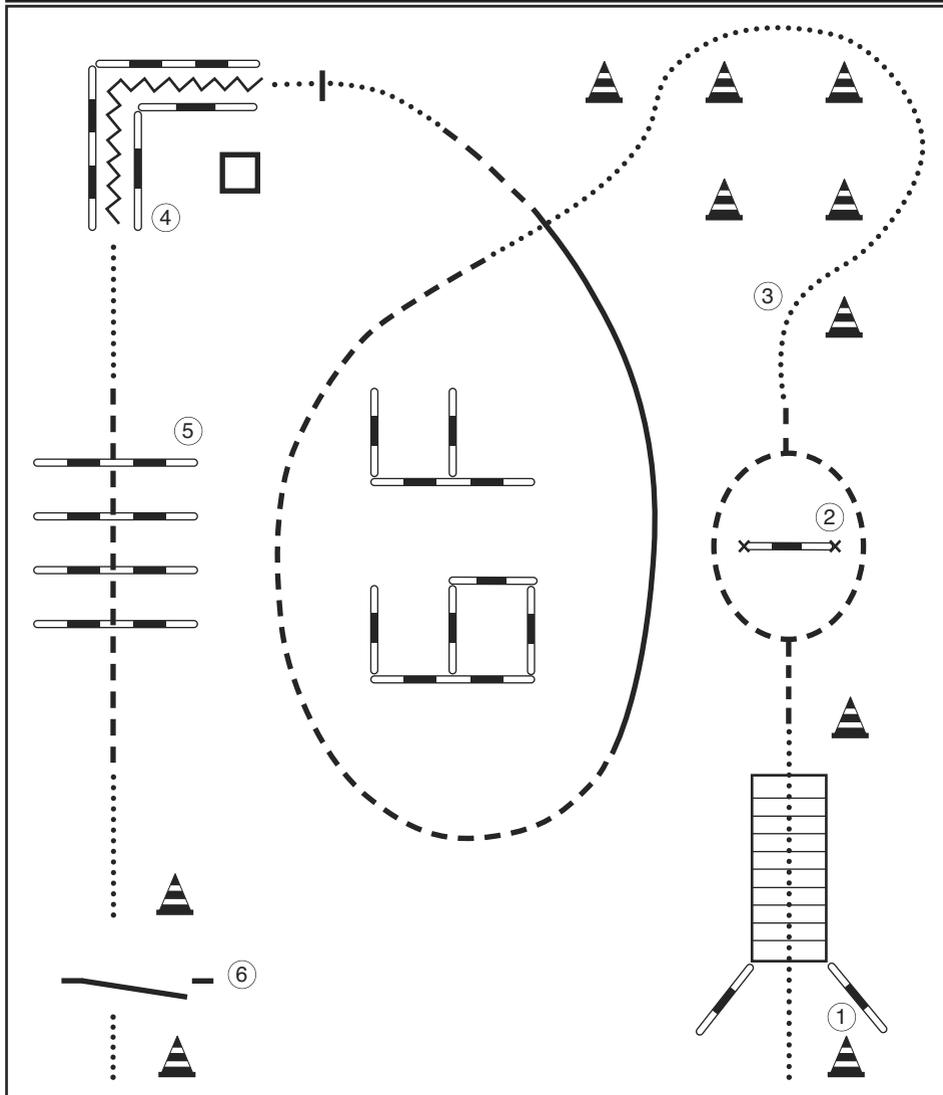
Trail Horse Walk Trot



1. Walk, Brücke
2. Jog, Jog over
3. Walk, Walk over
4. Jog, Jog um Pylone
5. Walk, Walk in, Stop, Back up
6. Walk, Jog, Jog over
7. Walk, Tor, Walk

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ~~~~~ Back up

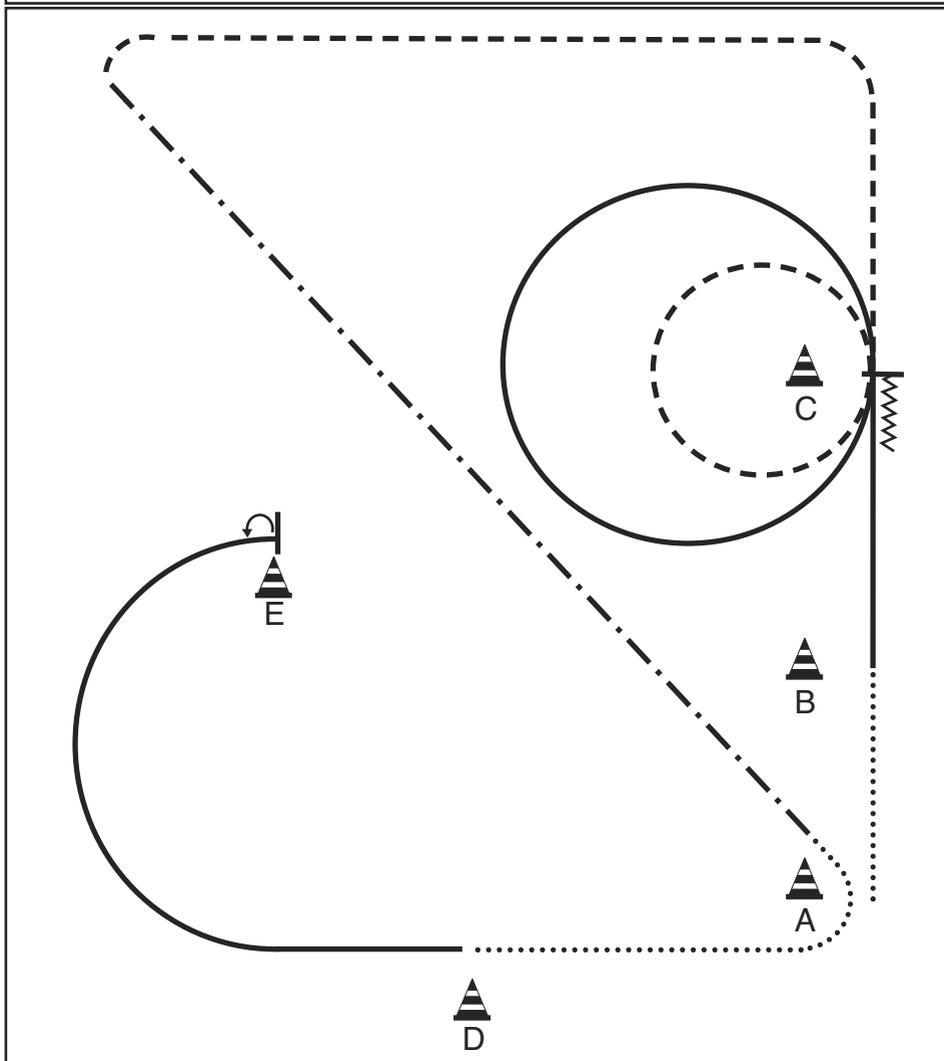
Horse and Dog Trail Horse LK 1-5 A/B



1. Hund ableinen, Brücke - Hund voraus oder nachholen
2. Jog am Sprung vorbei - Hund springt
3. Walk um Pylonen - Hund bei Fuß
4. Jog, Lope Left Lead, Jog, Walk - Hund bei Fuß
Stop, Hund in Box ablegen, Back up L, Hund rufen
5. Walk, Jog, Jog over - Hund bei Fuß
6. Walk, Tor - Hund voraus oder nachholen, Walk, Hund anleinen

- Walk
- Jog
- Lope
- ~~~~~ Back up

Western Horsemanship LK 1/2 A/B

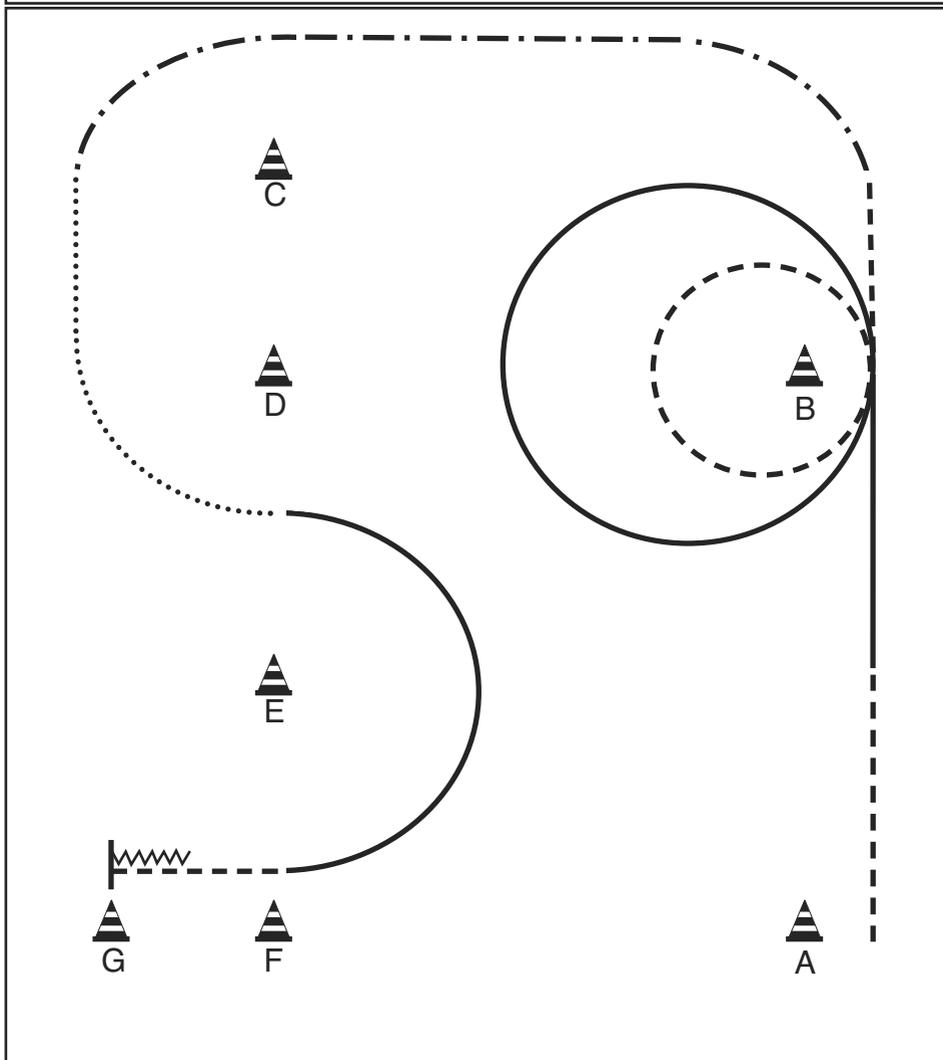


1. Walk von A bis B
2. Bei B Linksgalopp, bei C große Galoppvolte
3. Bei B kleine Jogvolte, Stop, Back up 6 Tritte, Jog
4. Extended Jog diagonal, bei A Walk bis D
5. Bei D rechts angaloppieren, Rechtsgalopp bis E
6. Stop bei E, HHW 180° links

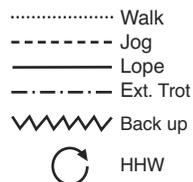
- Walk
- Jog
- Lope
- · - · - · Ext. Trot
- ~~~~~ Back up
- ⤿ HHW

Im Jog zum Warm up

Western Horsemanship LK 3 A/B

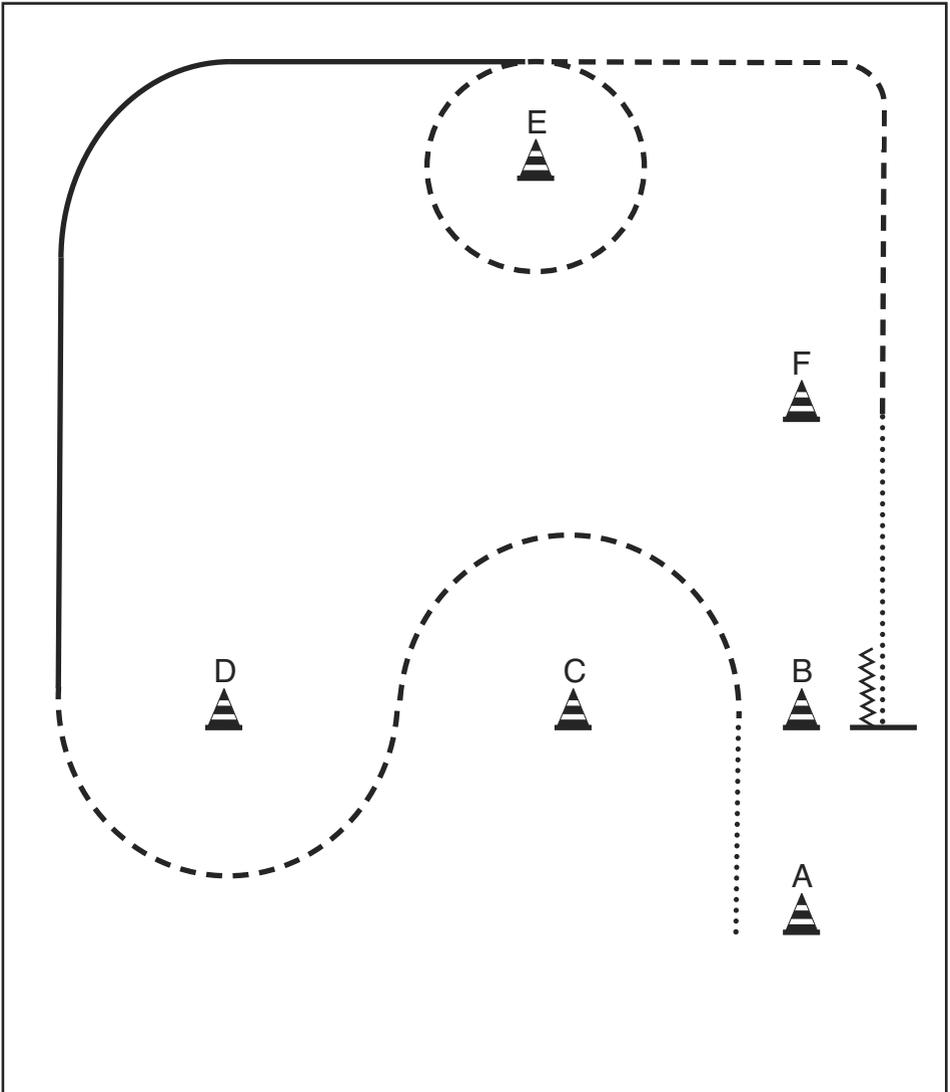


1. Start bei A im Jog
2. Höhe E Linksgalopp, bei B eine große Galoppvolte
3. Bei B eine kleine Jogvolte, weiter Jog bis Höhe C
4. Höhe C Extended Jog, Höhe C Walk
5. Zwischen D und E Rechtsgalopp bis F
6. Von F bis G im Jog
7. Stop bei G, Back up mind. 1 Pferdelänge



Im Walk zum Warm up

Western Horsemanship LK 4/5 A/B



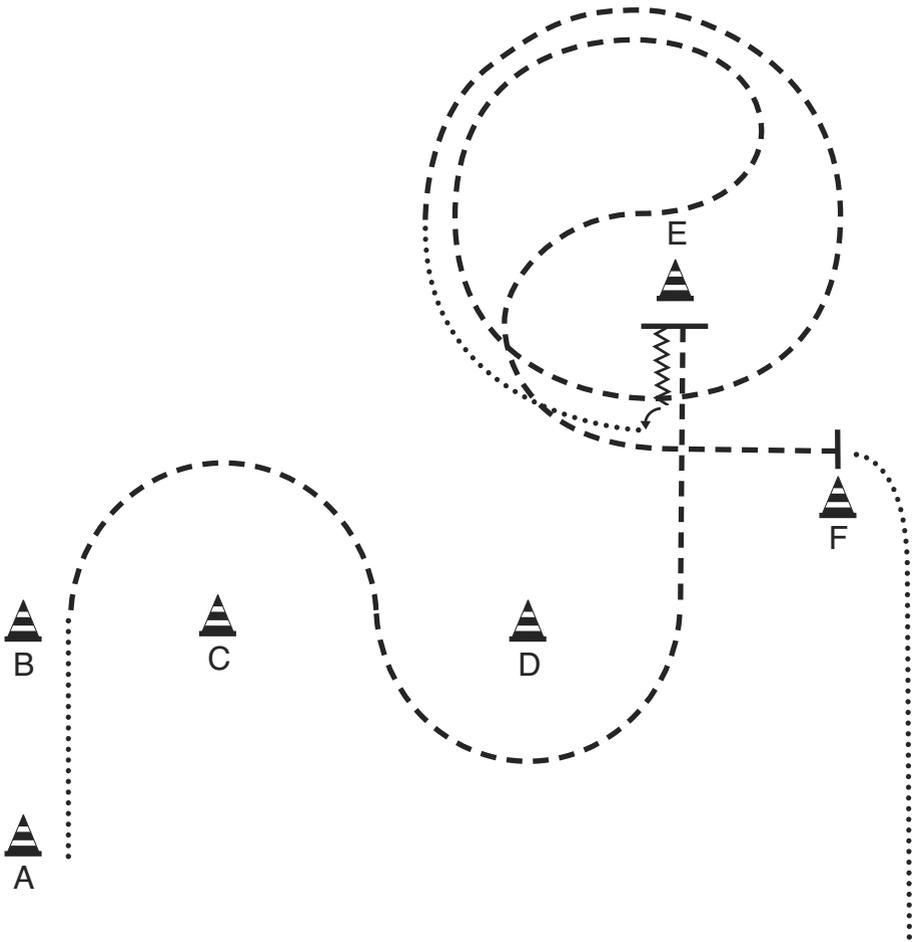
1. Walk von A nach B
2. Bei B Übergang zum Jog, Slalom um C und D
3. Rechtsgalopp bis E
4. Jogvolte um E, Jog bis F
5. Walk von F bis B
6. Bei B Stop, Back up mind. 1 Pferdelänge

..... Walk
 - - - - - Jog
 ——— Lope
 - · - · - Ext. Trot
 ~~~~~ Back up



Im Walk zum Warm up

## Western Horsemanship Walk - Trot



1. Walk von A nach B
2. Bei B Jog, Slalom um C und D bis E
3. Vor E Stop, 1 Pferdelänge Back up, 90° HHW links
4. Walk 1/4 Zirkel, Übergang zum Jog, 1 1/4 Zirkel Jog
5. Durch den Zirkel wechseln, Jog bis F, Stop

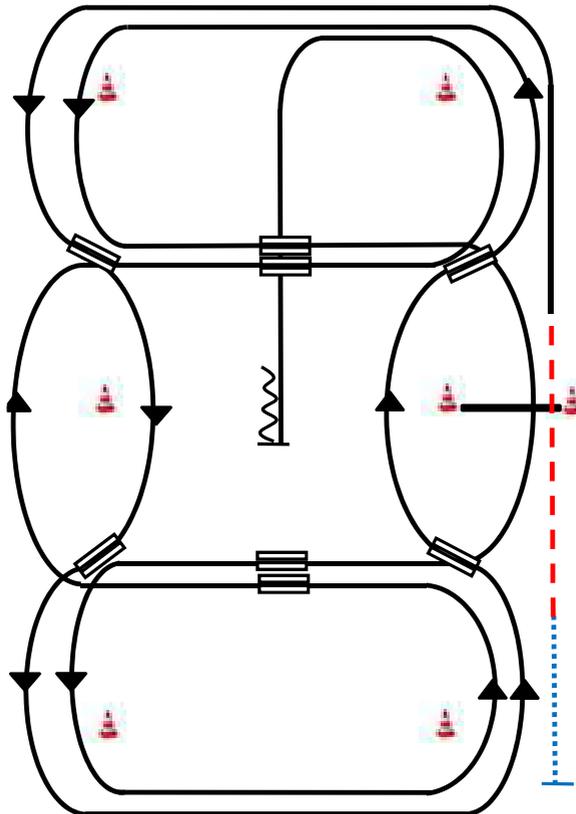
..... Walk  
 - - - - - Jog  
 ~~~~~ Back up  
 ↻ HHW 90°

Im Walk zum Warm up

Westernriding LK 1-3 A/B

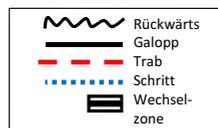


§ 7606 Western Riding-Pattern 5 (empfohlen für kl. Arenen)



Start

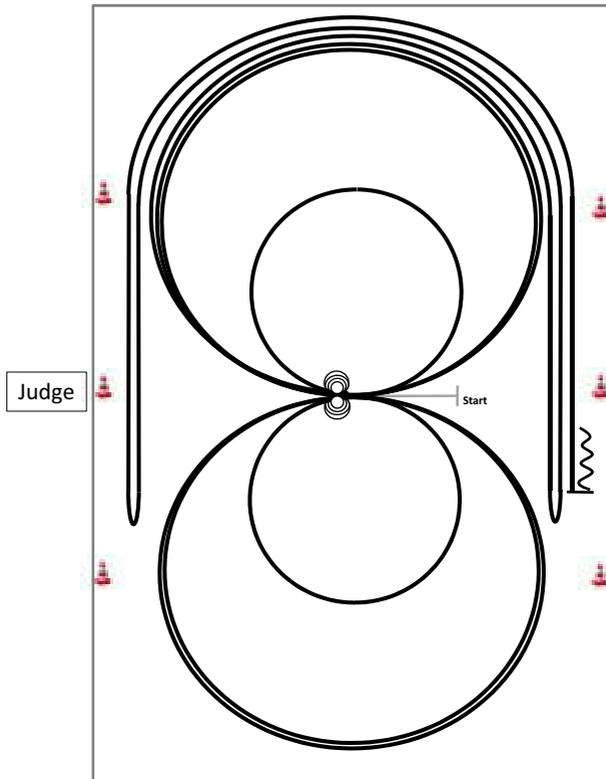
- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp vor dem letzten Marker, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie.
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.



Reining LK 1/2 A/B

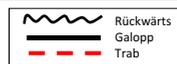


§ 7832 Reining-Pattern 8



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



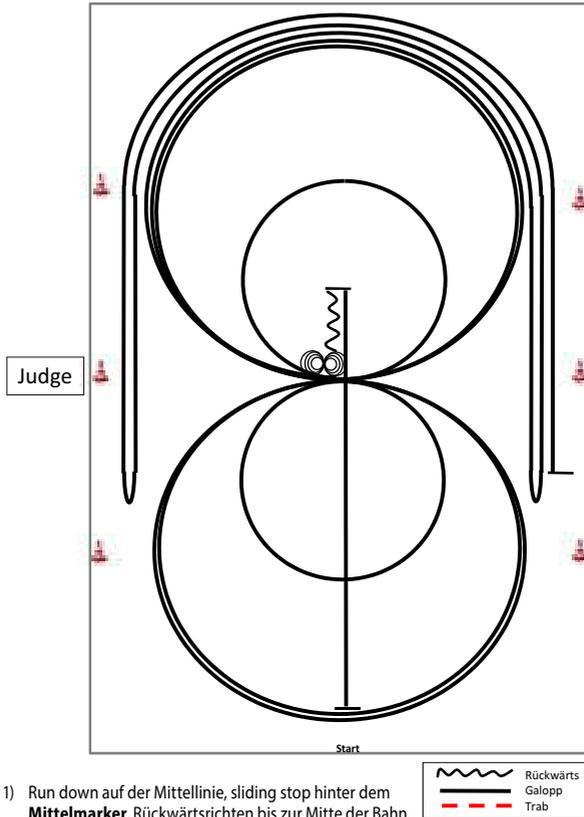
- 1) 4 Spind**links**, verharren.
- 2) 4 Spind**rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp**rechts** auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelm**arker, rollback **links**, kein Verharren.
- 6) Galopp**links** auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelm**arker, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp**rechts** auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelm**arker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining LK 3 A/B



§ 7834 Reining-Pattern 10



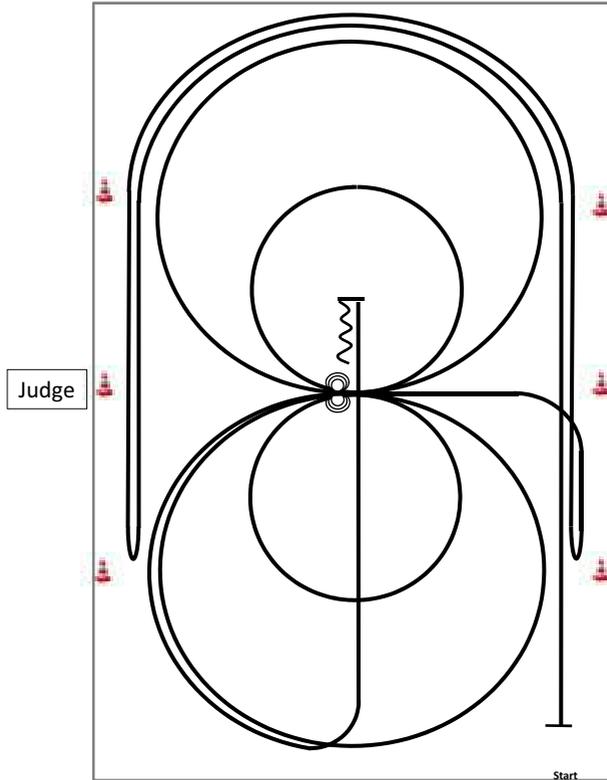
- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 4¼ Spin **links**, verharren.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 6) Galopp**rechts** auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Galopp**links** auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 8) Galopp**rechts** auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining LK 4 A/B



§ 7843 Reining-Pattern 15 (nur für LK 4)



- | | |
|--|-----------|
| | Rückwärts |
| | Galopp |
| | Trab |
- 1) Galopp mind. 6m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
 - 2) Galopp, **rechts** auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m. von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, rollback **links**, kein Verharren. Galopp zu X.
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, stop bei X.
 - 4) 3 Spins**links**, verharren.
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, stop bei X.
 - 6) 3 Spins**rechts**, verharren.
 - 7) Galopp(**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, stop hinter dem **Mittelmärker**.
 - 8) Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

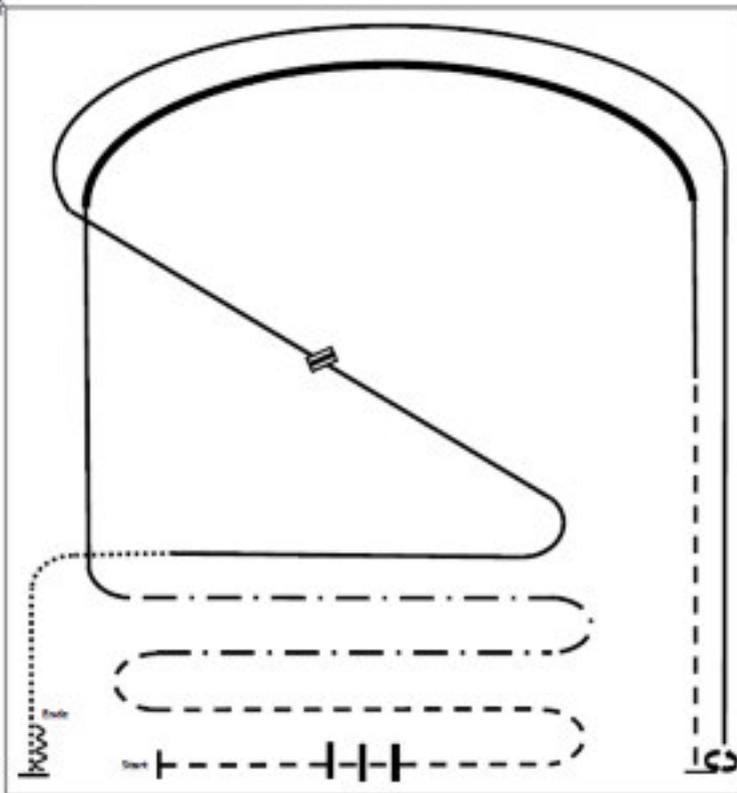
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Ranch Riding LK1/2 A/B

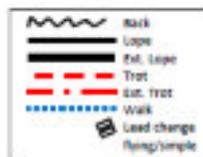
Stand 12/2017

Pattern RR #14: LK 1/2 A/B sen.

Arenagröße: mind. 25x50m



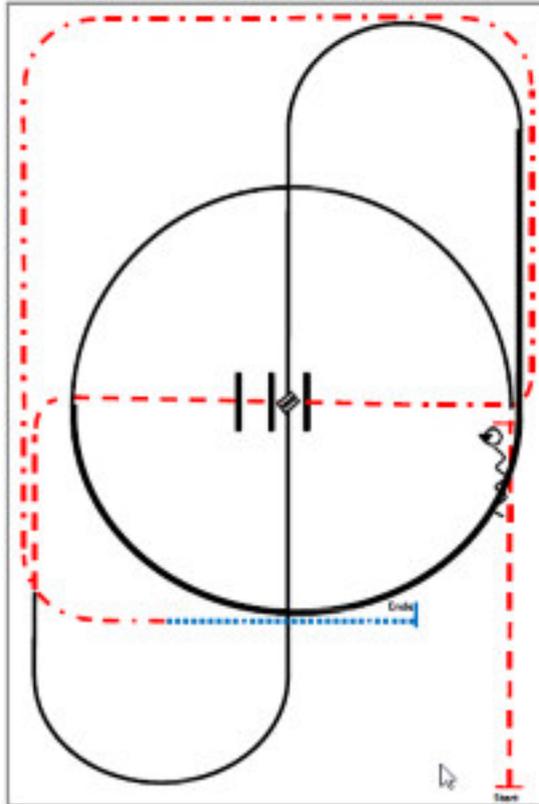
1. Trot over
2. Trot
3. Ext.Trot
4. Lope right lead
5. Ext. Lope right lead,
Lope right lead
6. Trot, Stop
7. Turn left 540°
8. Lope left lead
9. Change leads
10. Lope right lead
11. Walk
12. Stop, Back



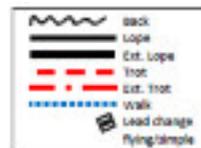
Ranch Riding LK 3 A/B

Stand 12/2017

Pattern RR #4: LK3 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m



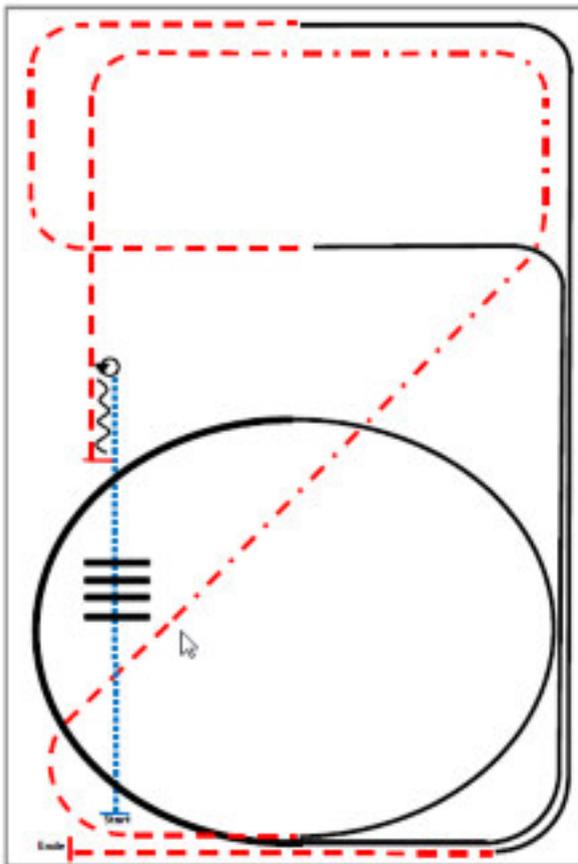
- 1) Trot.
- 2) Stop, 180° turns each direction either way first.
- 3) Back.
- 4) Lope left lead.
- 5) Extended lope, lope.
- 6) Leadchange.
- 7) Lope right lead.
- 8) Trot, trot over.
- 9) Extended trot.
- 10) Walk, stop.



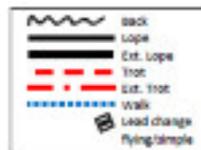
Ranch Riding LK 4/5 A/B

Stand 12/2017

Pattern RR #3: LK 4/5 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m



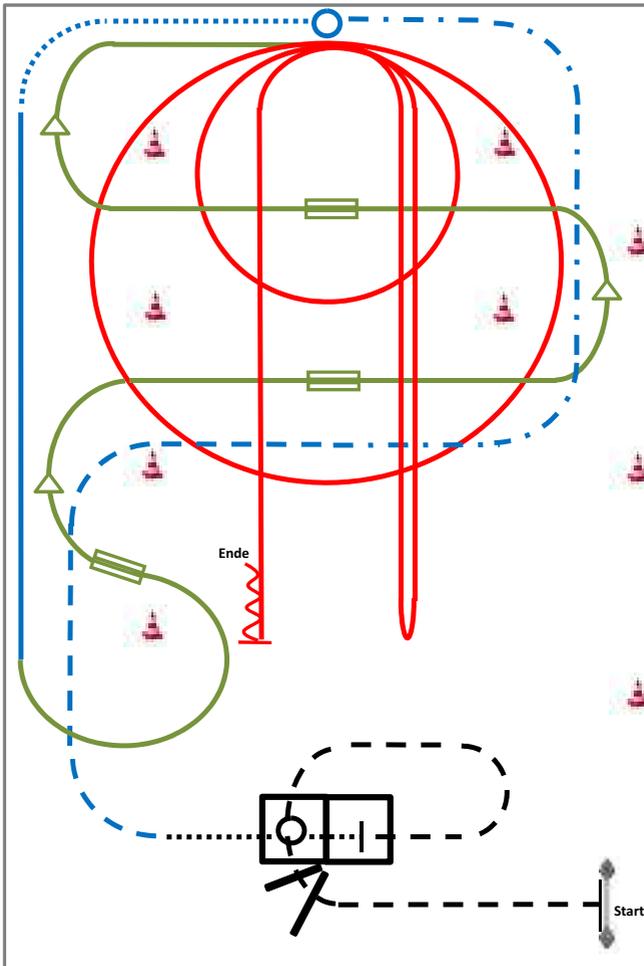
- 1) Walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left or right.
- 4) Back.
- 5) Trot.
- 6) Extended trot, trot.
- 7) Lope left lead.
- 8) Extended lope, lope.
- 9) Trot.
- 10) Lope right lead.
- 11) Trot, stop.



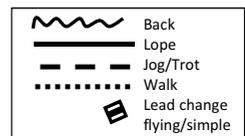
Pattern SUHO 2018 #3: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



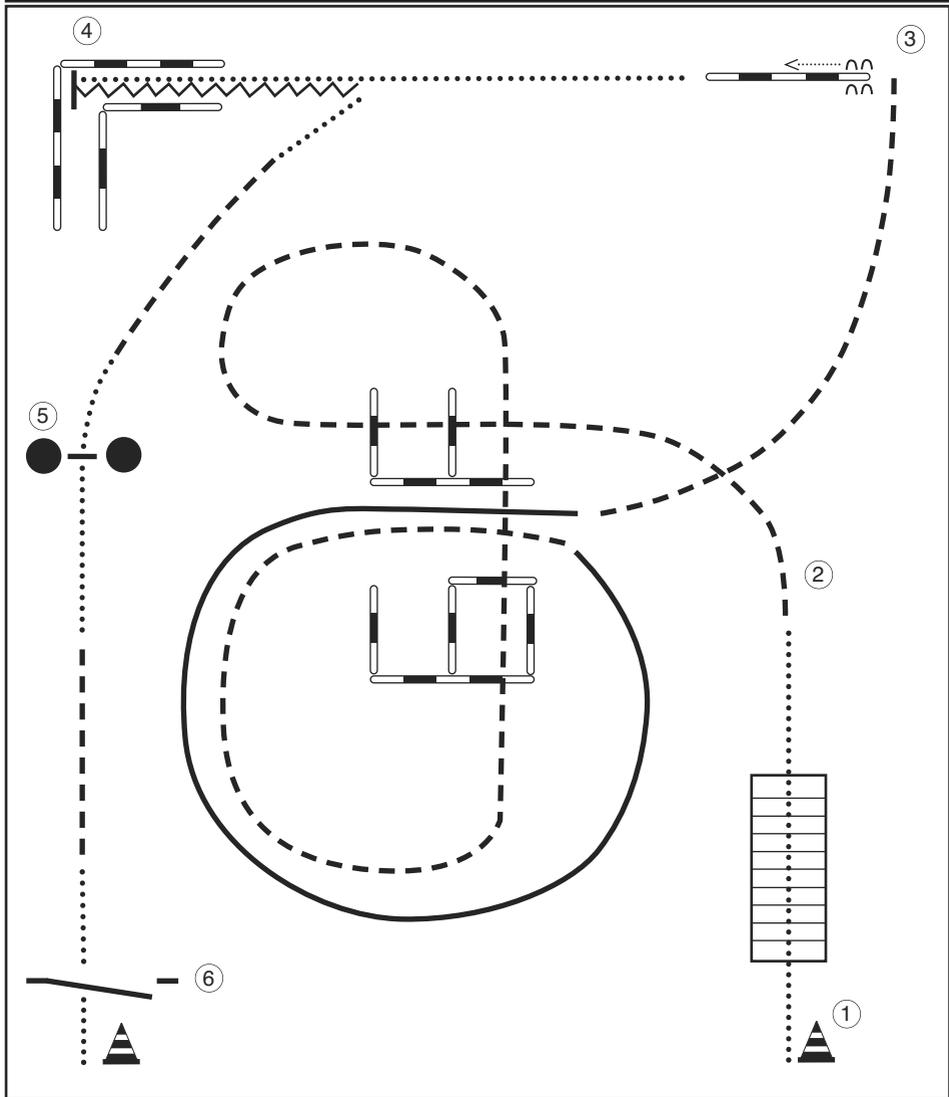
12/2017



- 1) rope gate over pole (TH)
- 2) jog over, jog in, stop (TH)
- 3) walk in, 360° turn either way, walk out (TH)
- 4) trot, extended trot, stop (RR)
- 5) turn 360° (each direction either way first (RR)
- 6) walk, lope left lead (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)



Ranch Trail LK 1-5 A/B



1. Walk, Brücke, Walk
2. Jog, Jog over
3. Lope Right Lead, Jog, Stop, Sidepass links
4. Walk, Walk in, Back up Stangengasse
5. Walk, Jog, Walk, Stop, Gegenstand umsetzen
6. Walk, Jog, Walk, Tor, Walk

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ~~~~~ Back up
- ∩ ∩ > Sidepass
- ↻ Turn