

Patternliste

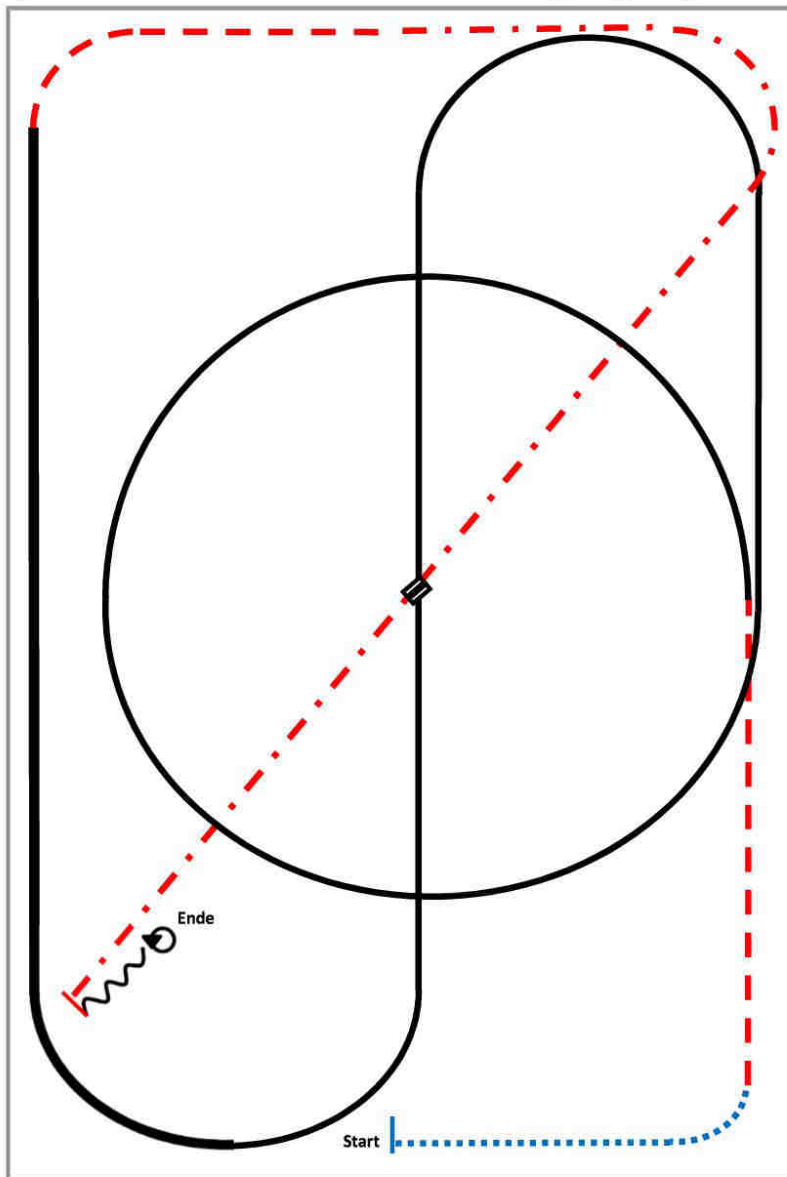
Samstag

LK 4 RR	#1 2017 LK 4/5 A/B
LK 5 RR	#1 2017 LK 4/5 A/B
Junge Pferde RR	#1 2017 LK 4/5 A/B
Mannschaft RR	#1 2017 LK 3 A/B

Sonntag

LK 1/2 sen SUHO	#4
LK 5 RR	#1 2017 LK 4/5 A/B
LK 4 RR	#1 2017 LK 4/5 A/B
LK 3 A RR	#1 2017 LK 3 A/B
LK 3 B RR	#1 2017 LK 3 A/B
LK 2 RR	#2 2017 LK 1/2 jun
LK 1 RR	#2 2017 LK 1/2 jun
LK 1-3 WR	#5
LK 4 A RN	#13
LK 2/3 RN	#11
LK 1 RN	#11

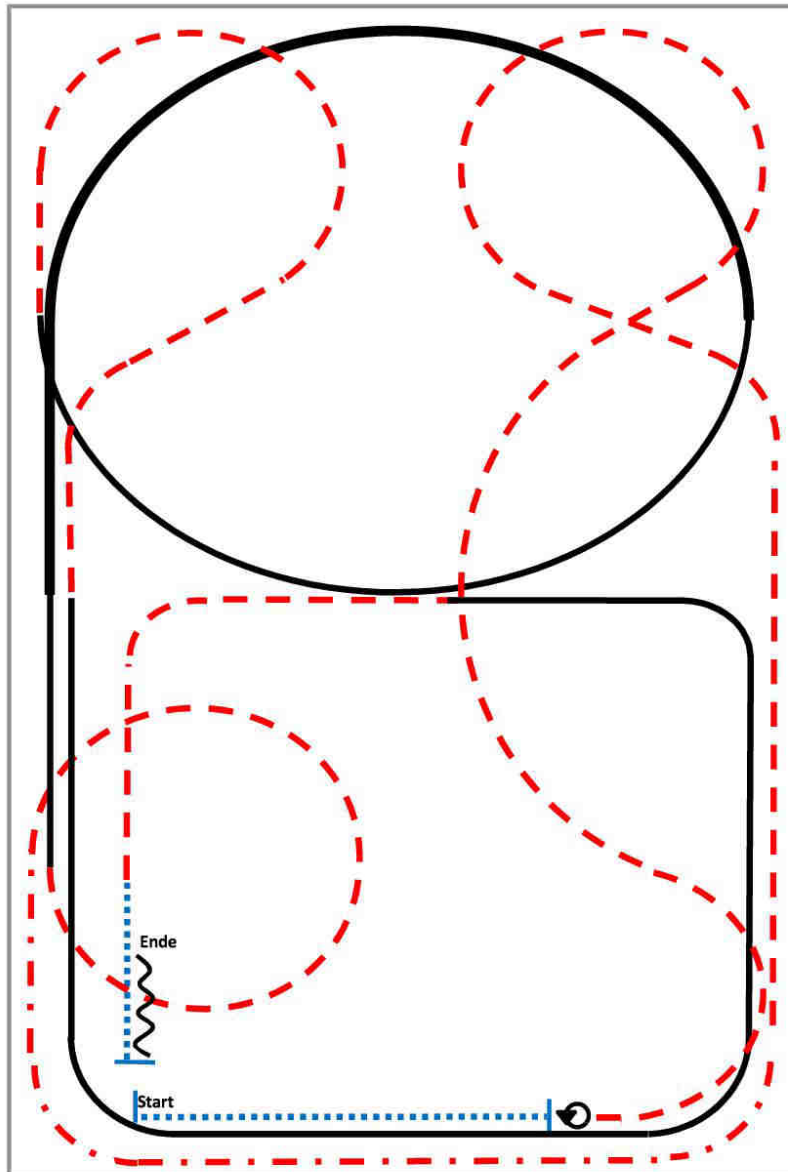
Pattern RR 2017 #1: LK 3 A/B
(auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)



- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Lead change in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turns each direction either way first.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

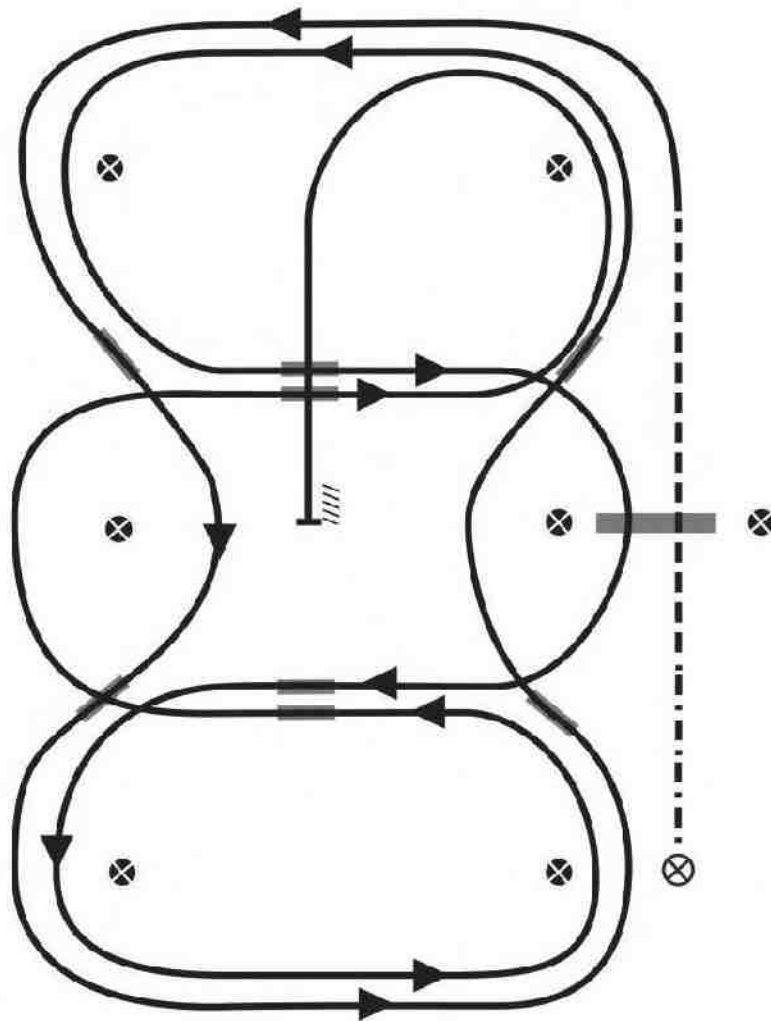
Pattern RR 2017 #1: LK 4/5 A/B
(auch für Hallen und Plätze 20x40m)



- 1) Walk.
- 2) Stop, turn 360° each direction either way first.
- 3) Trot.
- 4) Extended trot, trot small circle.
- 5) Lope right lead, extended lope, lope.
- 6) Trot.
- 7) Lope left lead.
- 9) Trot, walk.
- 10) Stop.back.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

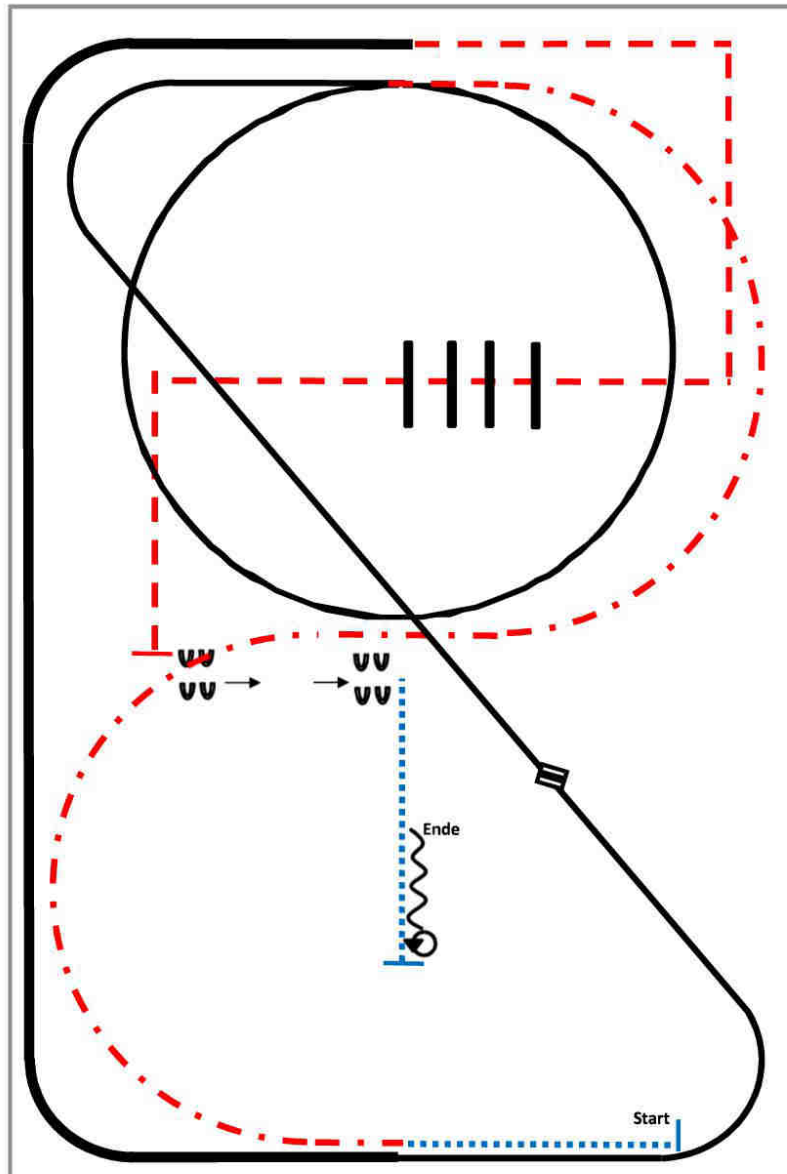
§ 7606 Western Riding-Pattern 5 (empfohlen für kleine Reithallen)



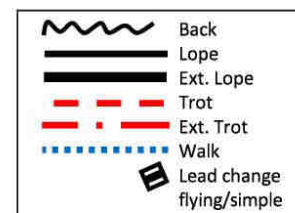
- 1) Walk, Übergang zum Jog zwischen den ersten beiden Pylonen
Jog über die Stange
- 2) Vor dritten Pylone Übergang zum Linksgalopp
- 3) 1. Galoppwechsel zwischen den Pylonen
- 4) 2. Galoppwechsel zwischen den Pylonen
- 5) 3. Galoppwechsel zwischen den Pylonen
- 6) 4. Galoppwechsel zwischen den Pylonen
- 7) 5. Galoppwechsel auf der Mittellinie mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 6. Galoppwechsel auf der Mittellinie mit Seitenwechsel
- 10) 7. Galoppwechsel auf der Mittellinie mit Seitenwechsel
- 11) 8. Galoppwechsel auf der Mittellinie mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden auf die Mittellinie,
Stop auf Höhe der Pylone und rückwärtsrichten mind. 3 m

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Qualifikationspattern RR 2017 #2: LK 1/2 jun.
(auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)

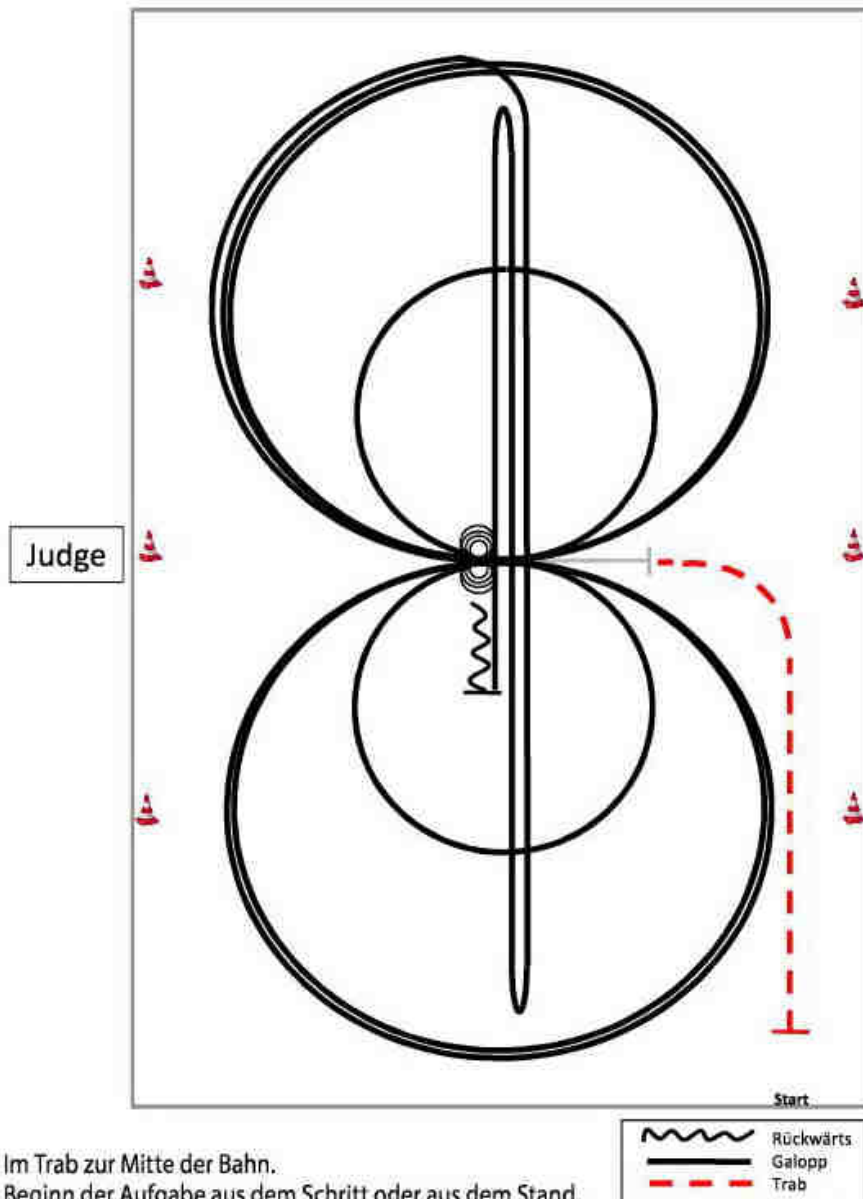


- 1) Walk.
- 2) Extended trot, trot.
- 3) Lope left lead one circle, lope left lead.
- 4) Lead change.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot corners.
- 8) Trot over, trot.
- 9) Stop, sidepass left.
- 10) Walk, stop.
- 11) 360° turn right or left, back.





§ 7835 Reining-Pattern 11



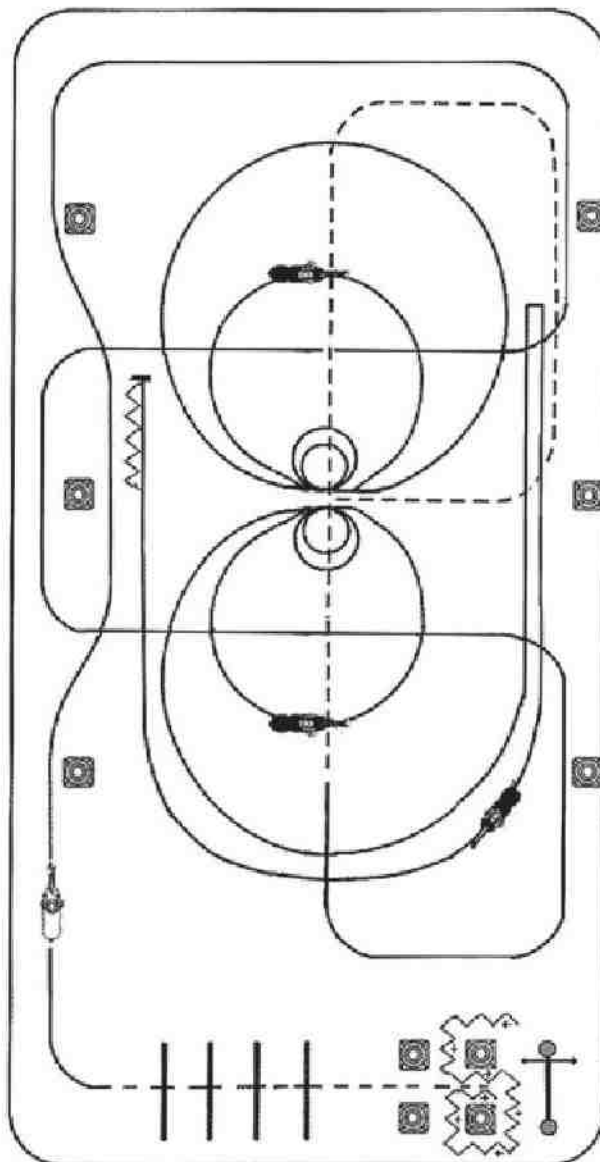
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.

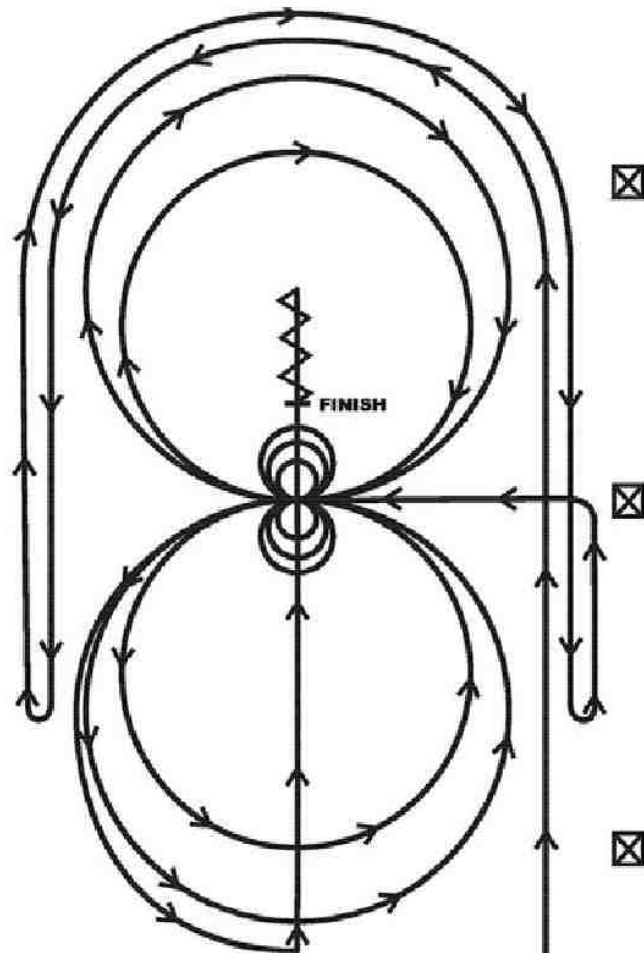
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

S7706 Superhorse-Pattern 4 (auch für 20x40m geeignet)



- 1) Öffnen, Durchreiten und Schließen des Tores
- 2) Rückwärtsrichten um die Pylonen
- 3) Antraben zwischen den Pylonen durch, über die Stangen
- 4) Nach den Stangen Angaloppieren zum Rechtsgalopp
- 5) 2 fliegende Galoppwechsel auf der langen Seite, 2 fliegende Galoppwechsel mit Seitenwechsel, an der kurzen Seite abwenden
- 6) In Höhe des ersten Markers Übergang zum Jog bis zur gegenüberliegenden kurzen Seite, rechts abwenden bis zum Mittelmarker, weiter bis zum Mittelpunkt
- 7) Hier Stoppen, 2 Spins rechts
- 8) 2 Zirkel rechts: 1. groß und schnell, 2. klein und langsam
- 9) Stoppen, 2 Spins links
- 10) 1 3/4 Zirkel links: 1. klein und langsam, 2. nicht schließen und Run Down bis hinter den Mittelmarker, Stop, Rollback rechts (mindestens 3 m von der Bande entfernt)
- 11) Zurück auf den vorherigen Zirkel, gerader Run Down, hinter dem Mittelmarker Sliding Stop, mind. 3 m rückwärtsrichten

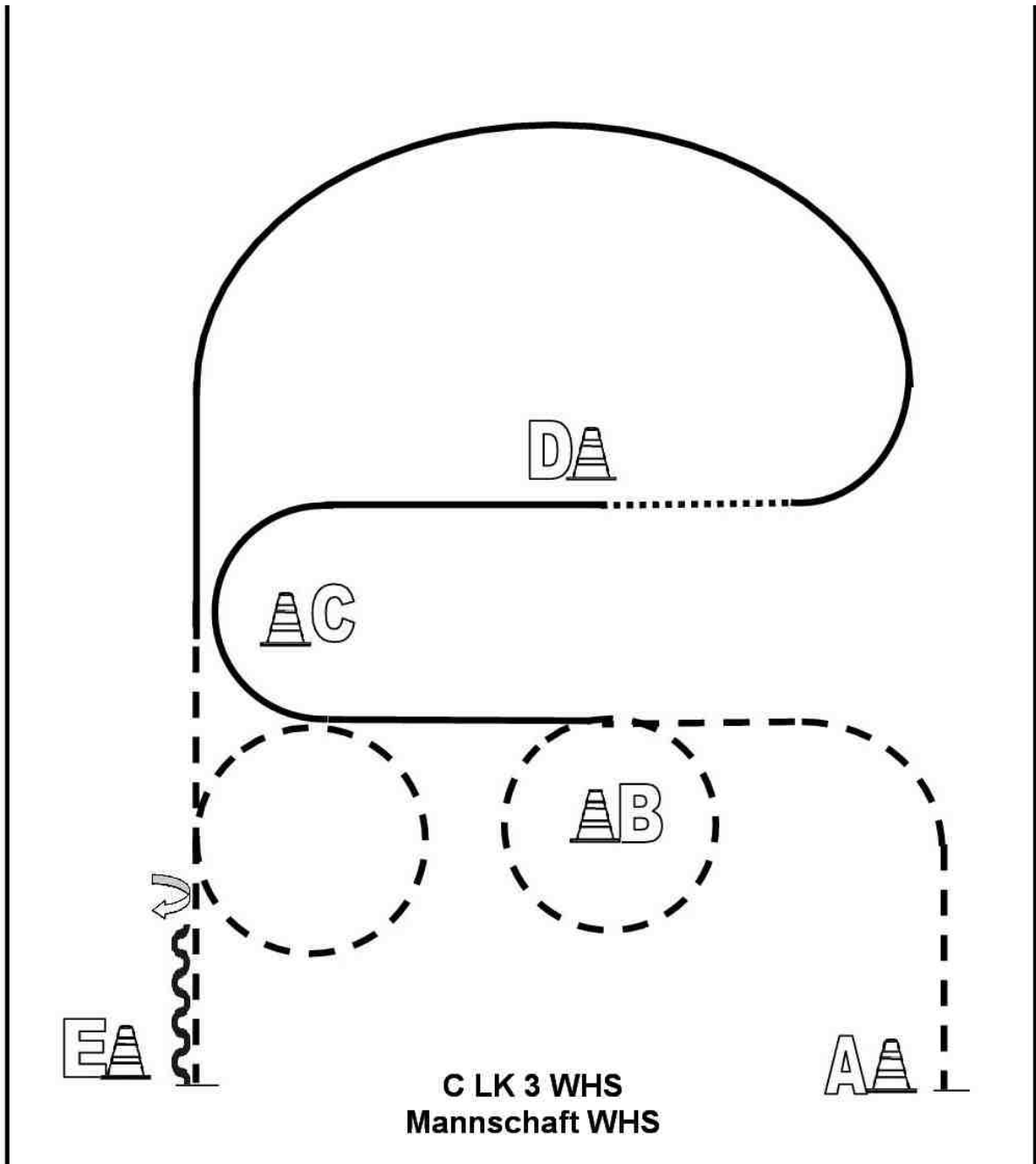
S 7841 Reining-Pattern 13 (nur für LK 4)









Die Prüfung beginnt aus dem Stand.

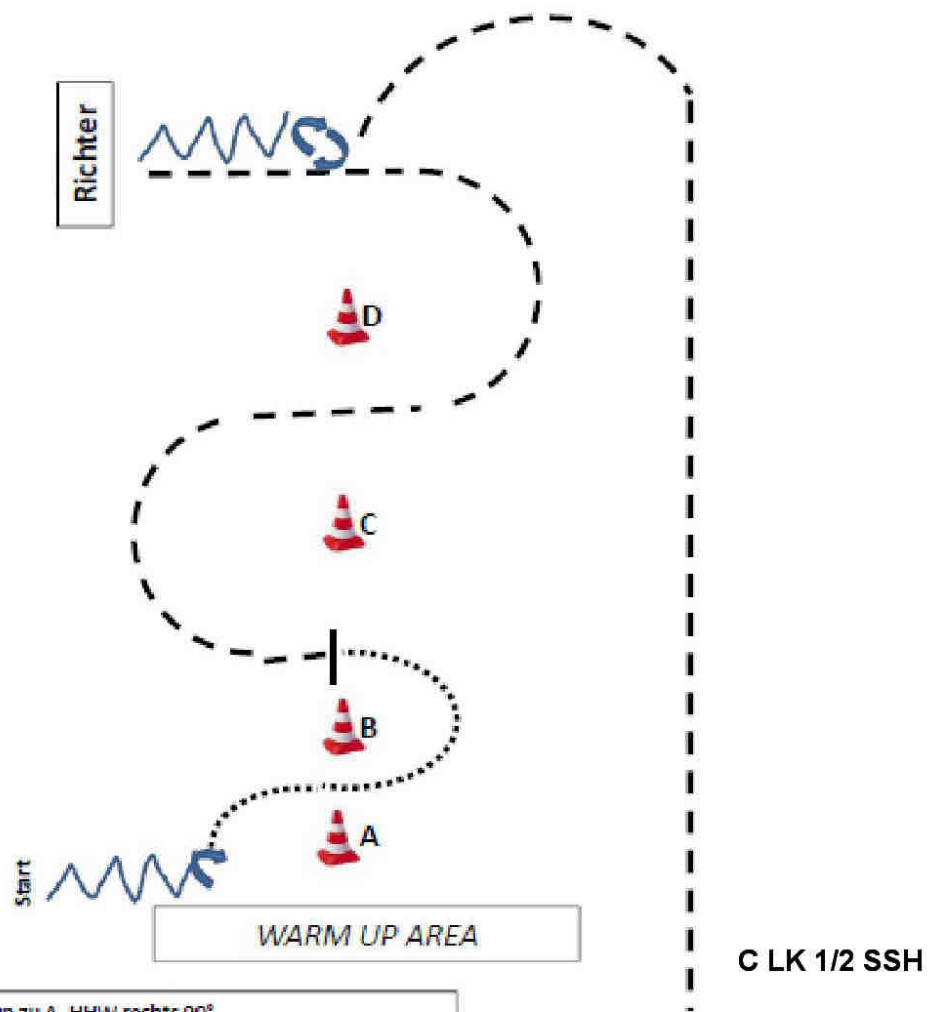
- 1) Mind. 6 m von der Bande entfernt auf der rechten Seite stehend, beginnend im Galopp die Bahn entlang, am Ende der Bahn einen halben Zirkel nach links und weiter entlang der gegenüberliegenden Seite Run Down bis hinter den Mittelmarker, Rollback nach rechts.
- 2) Weiter im Galopp auf der linken Seite der Bahn entlang, einen halben Zirkel am Ende der Bahn und auf der gegenüberliegenden Seite Run Down bis hinter den Mittelmarker. Rollback nach links. Weiter im Galopp an der rechten Seite entlang bis zum Mittelmarker, abbiegen nach links zum Mittelpunkt der Bahn.
- 3) Zwei Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam. Stop am Mittelpunkt der Bahn.
- 4) 3 vollständige Spins nach links – verharren.
- 5) Zwei vollständige Zirkel nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam. Stop am Mittelpunkt der Bahn.
- 6) 3 vollständige Spins nach rechts – verharren.
- 7) Nun folgt ein großer schneller Zirkel nach links, der jedoch nicht geschlossen wird. In der Mitte der kurzen Seite abwenden, Galopp über die Mittellinie der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Stop.
- 8) Rückwärtsrichten von mind. 3 m – verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Der Reiter muss das Kopfstück (Bridle) zur Kontrolle des Bits vor dem Richter abnehmen.



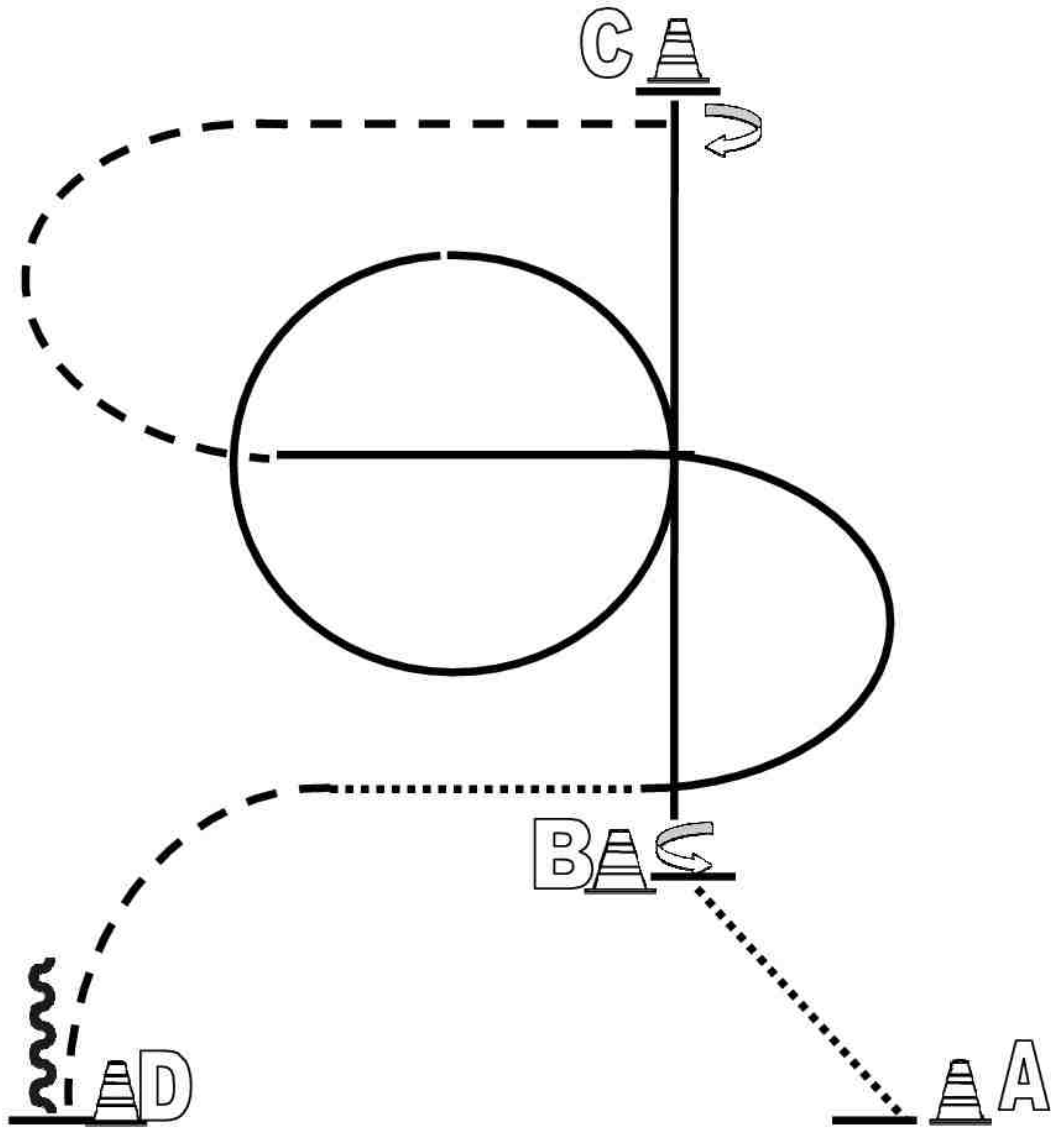
Beginnend bei A im Jog
 weiter im Jog bis B
 Jog-Volte links um B
 Bei B Lope rechts
 Weiter im Lope zu C und weiter zu D
 Bei D Walk dann Lope Links bis C
 Bei C Jog, Jog-Volte links und weiter zu E, anhalten
 Back Up
 360° HHW rechts

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung



1. Back up zu A, HHW rechts 90°
2. Schlangenlinie Walk, Stop
3. Schlangenlinie Jog, Stop
4. Set up beim Richter
5. Back up bis Höhe D, HHW rechts 780°, Jog zur warm up Area

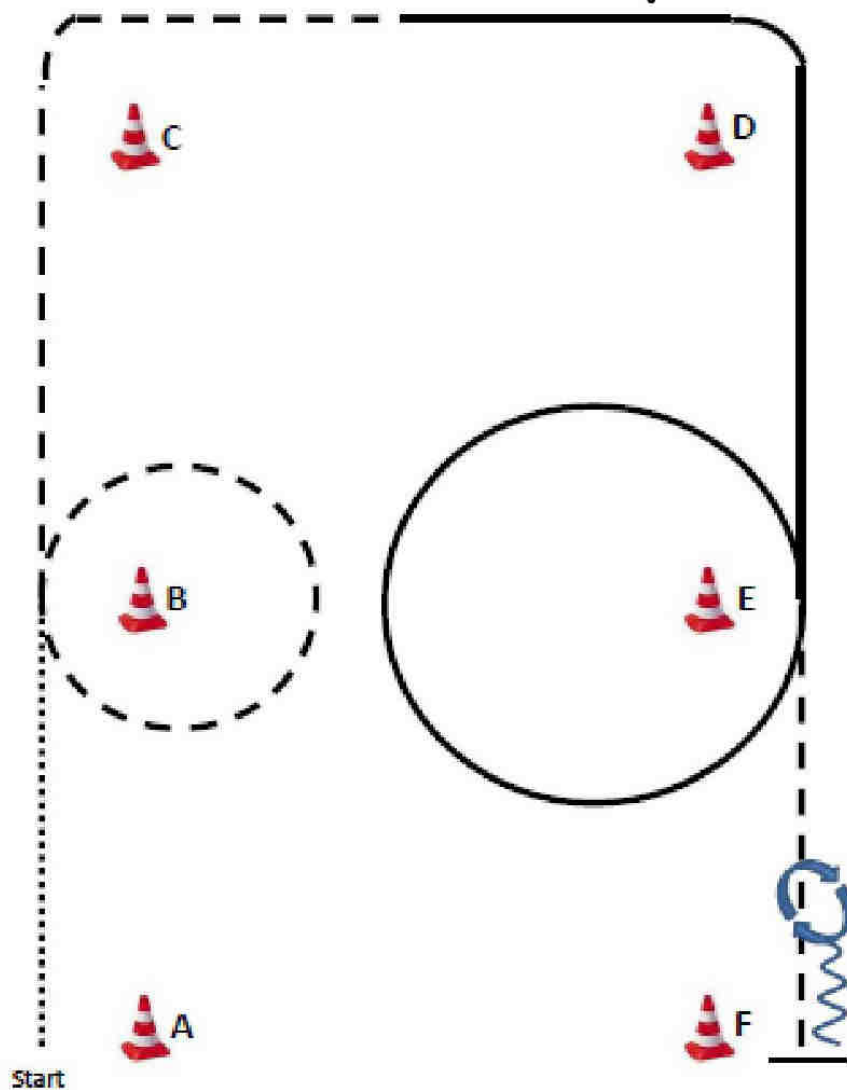
	Back
	Jog
	Walk



C LK 2 WHS
C LK 1 WHS

1. Von A nach B Walk
 Bei B Stop
 315° HHW links
2. Lope links, zwischen B und C Volte links und weiter zu C
 Vor C Stop, 270° HHW rechts
 Jog, ½ Volte links
3. Lope rechts, ½ Volte bis B
 Bei B Walk, dann Jog, Jog bis D
 Bei D Stop und mind. 1 Pferdelänge Rückwärtsrichten
 Im Walk zurück ins Warm Up Bereich.

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

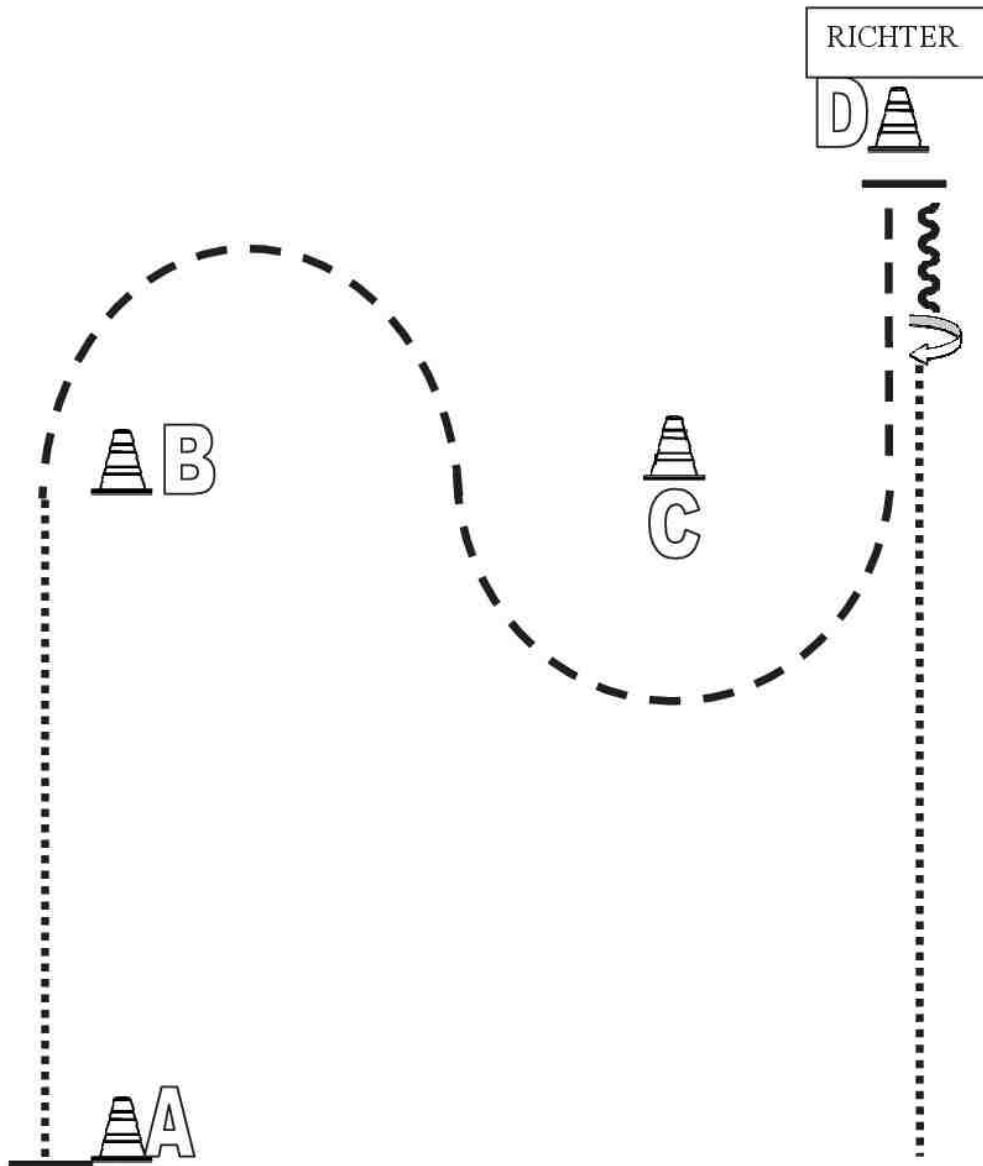


LINE UP / WARM UP AREA

D LK 4 WHS
 D LK 5 A WHS
 C LK 4/5 WHS






1. Aus dem Stand A bis B Walk, Jog-volte um B, Jog,
 2. zwischen C und D Rechtsgalopp, große Rechts-Lope-Volte um E
 3. E bis F Jog, bei F Stop, mind. eine Pferdelänge rückwärts, HHW 360° rechts oder links
- Im Walk zum Line up/warm up

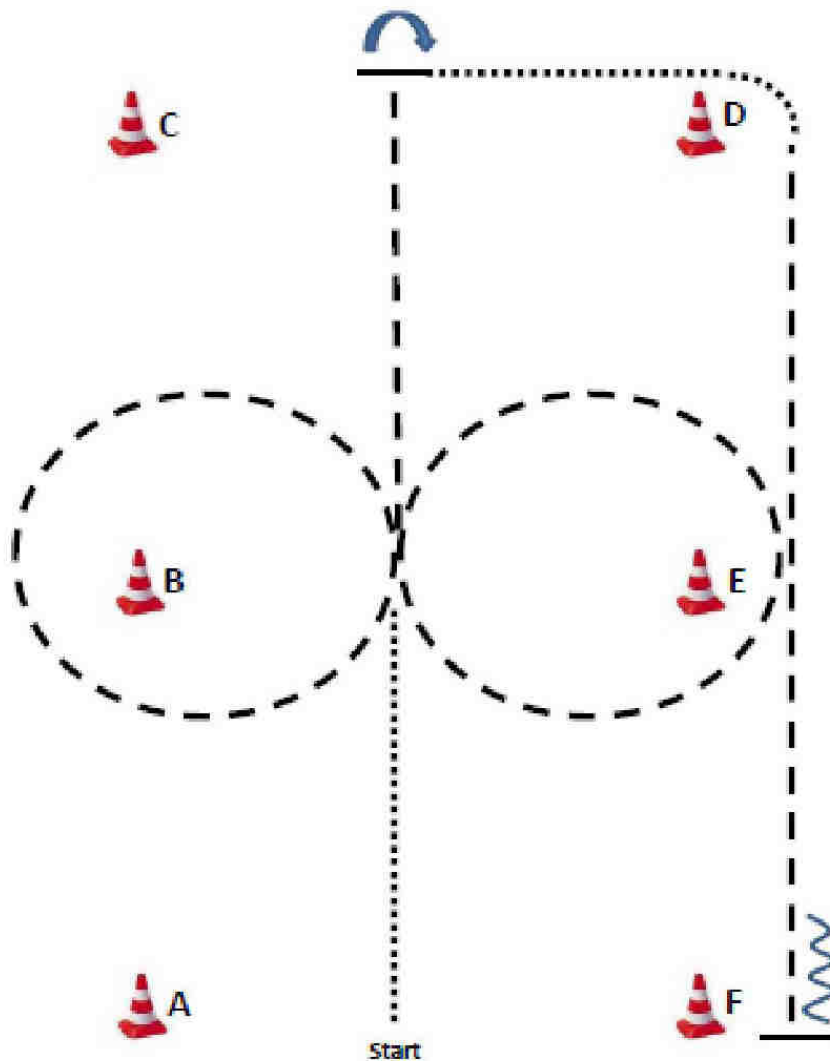
	Beck
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk



D LK 4/5 A SSH
C LK 3/4 SSH

Von A bis B Walk
 Bei B Jog
 Slalom um Pylonen
 Jog bis D
 Bei D anhalten, Set Up
 Nach dem Set Up mind. 1 Pferdelänge rückwärts richten
 180° HHW rechts
 Walk zurück in WarmUp-Bereich






	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel



LINE UP / WARM UP AREA

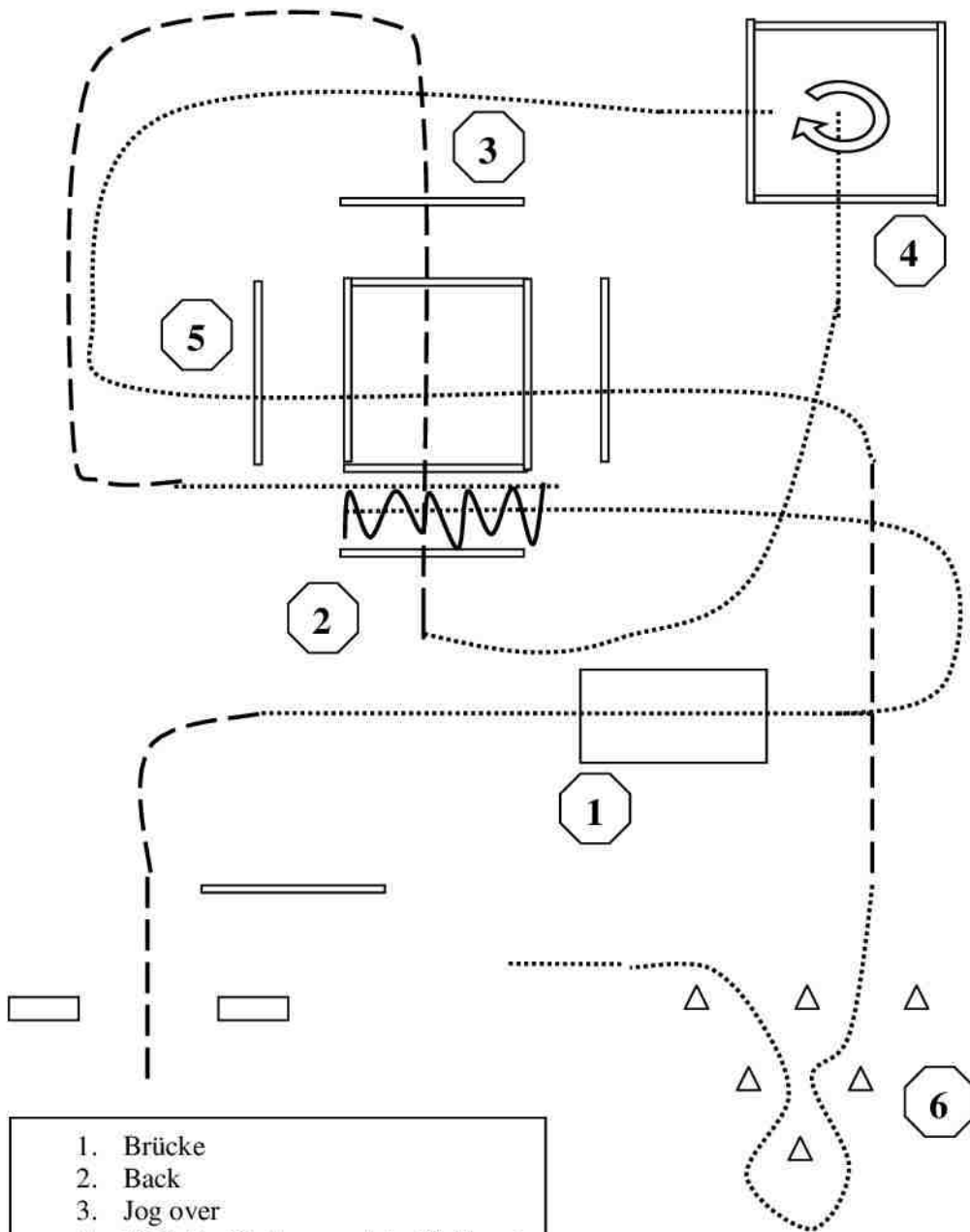
WT WHS

1. Aus dem Stand zw. A und F Walk, zwischen B und F Jog-Volte nach links
 2. Zwischen B und E Jog-Volte nach rechts, weiter im Jog, zwischen C und D Stop, HHW 90° rechts
 3. Walk um D, D bis F Jog, bei F Stop, mindestens eine Pferdelänge rückwärts
- im Walk zum Line up/warm up

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

WT TH

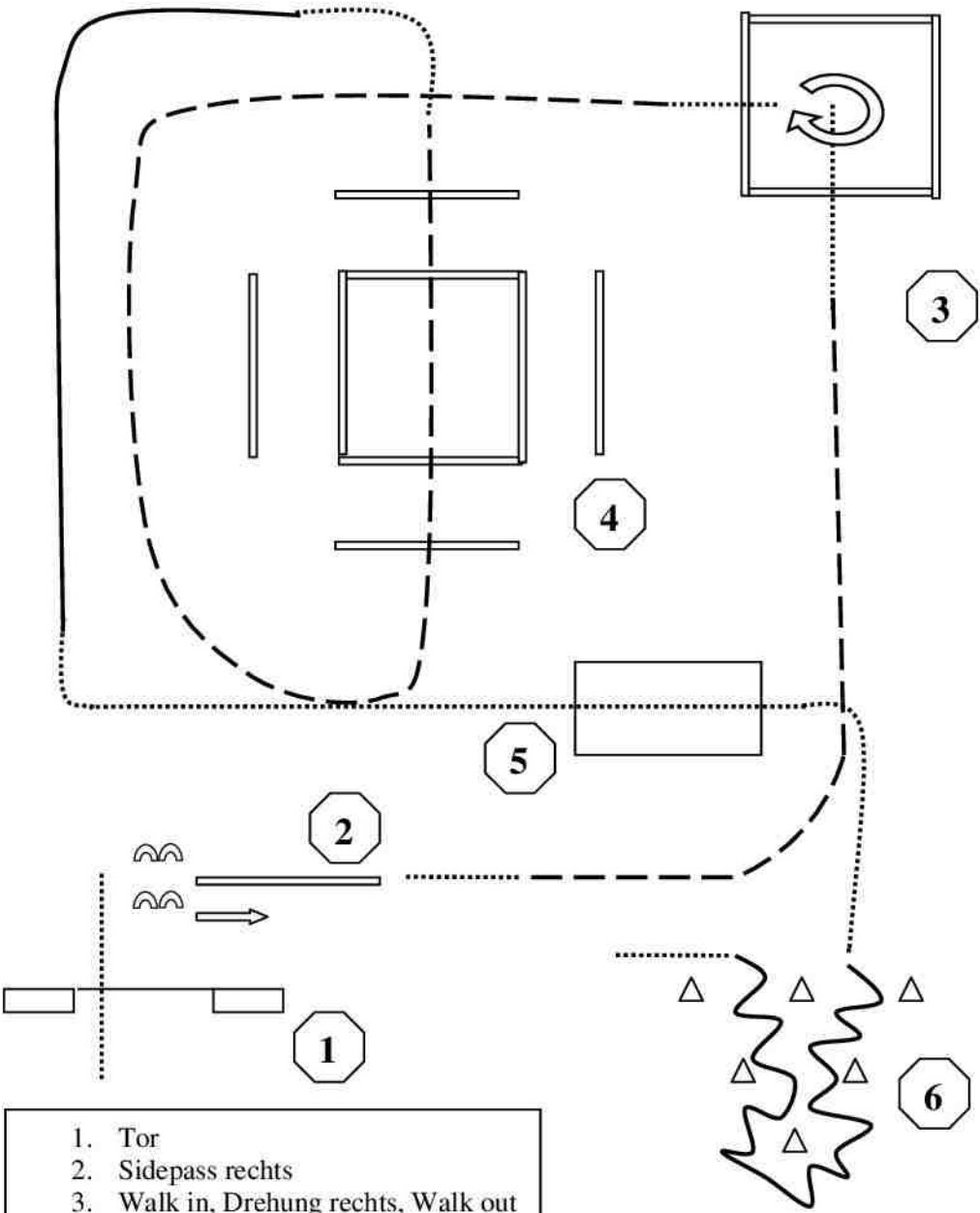
Trail in Hand








- 1. Brücke
- 2. Back
- 3. Jog over
- 4. Walk in, Drehung rechts, Walk out
- 5. Walk over
- 6. Walk durch Pylonen

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

D LK 4/5 TH C LK 4/5 TH Junge Pferde TH

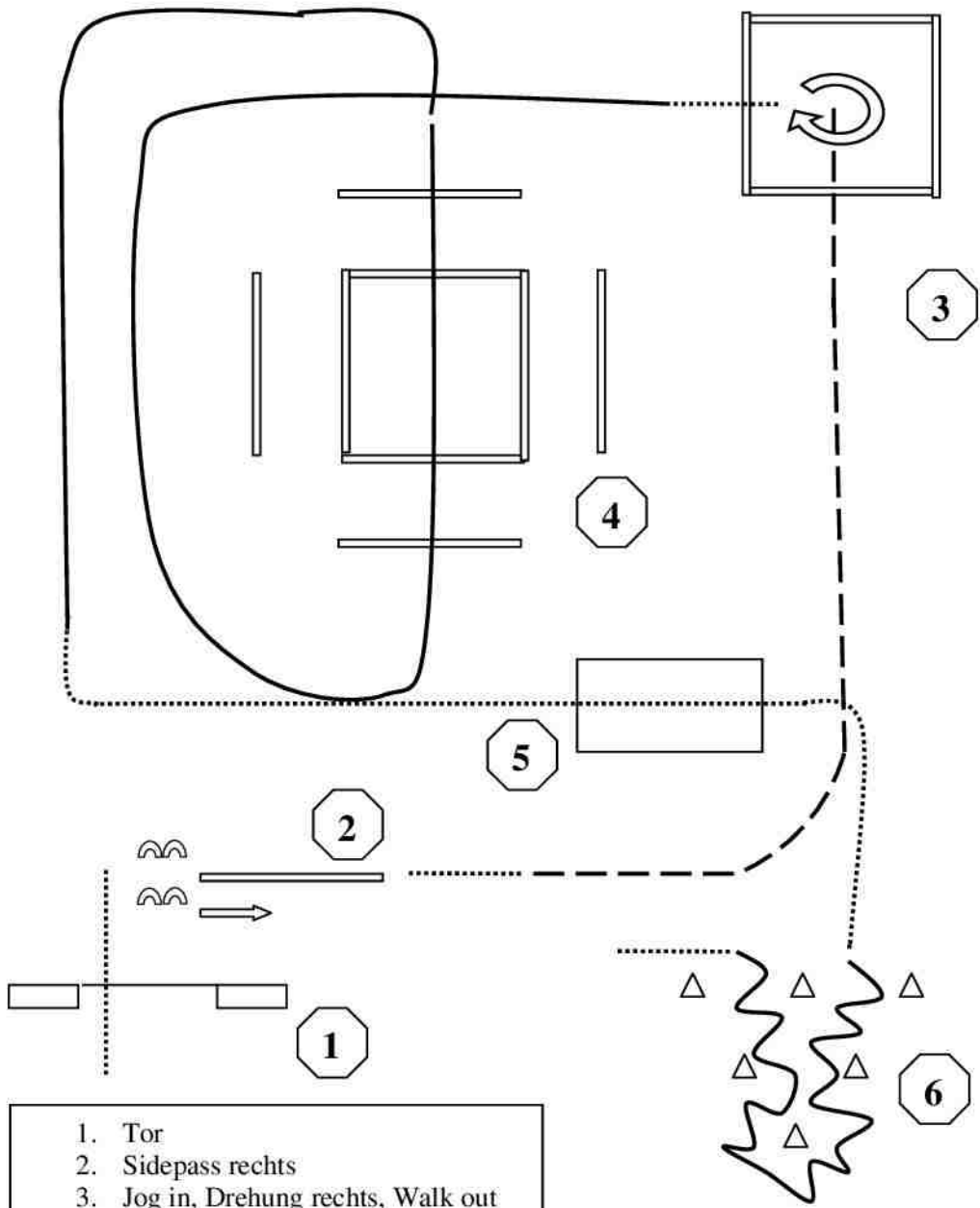


1. Tor
2. Sidepass rechts
3. Walk in, Drehung rechts, Walk out
4. Jog over
5. Brücke
6. Back

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

CLK 3 TH

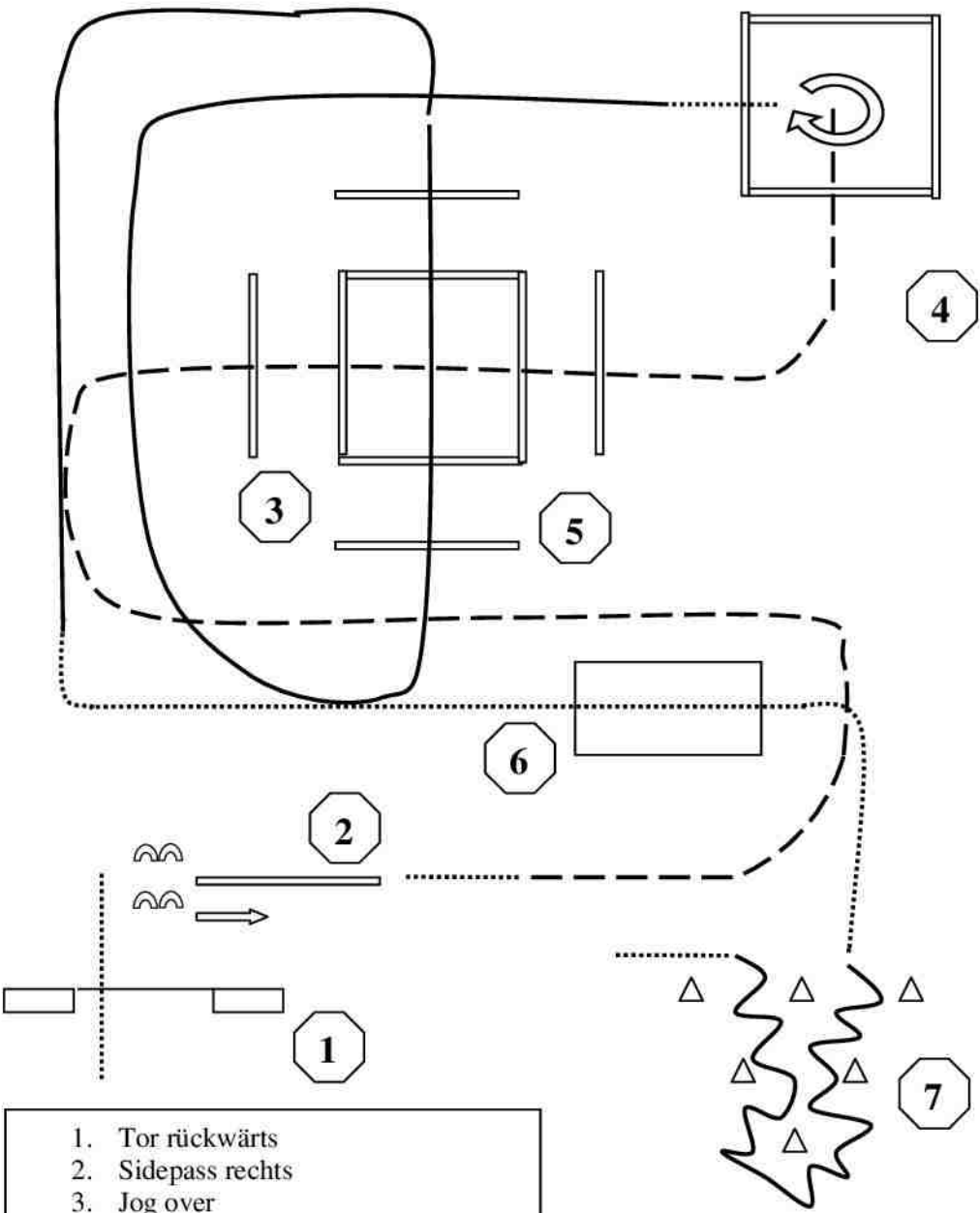
Mannschaft Trail



- 1. Tor
- 2. Sidepass rechts
- 3. Jog in, Drehung rechts, Walk out
- 4. Lope over
- 5. Brücke
- 6. Back

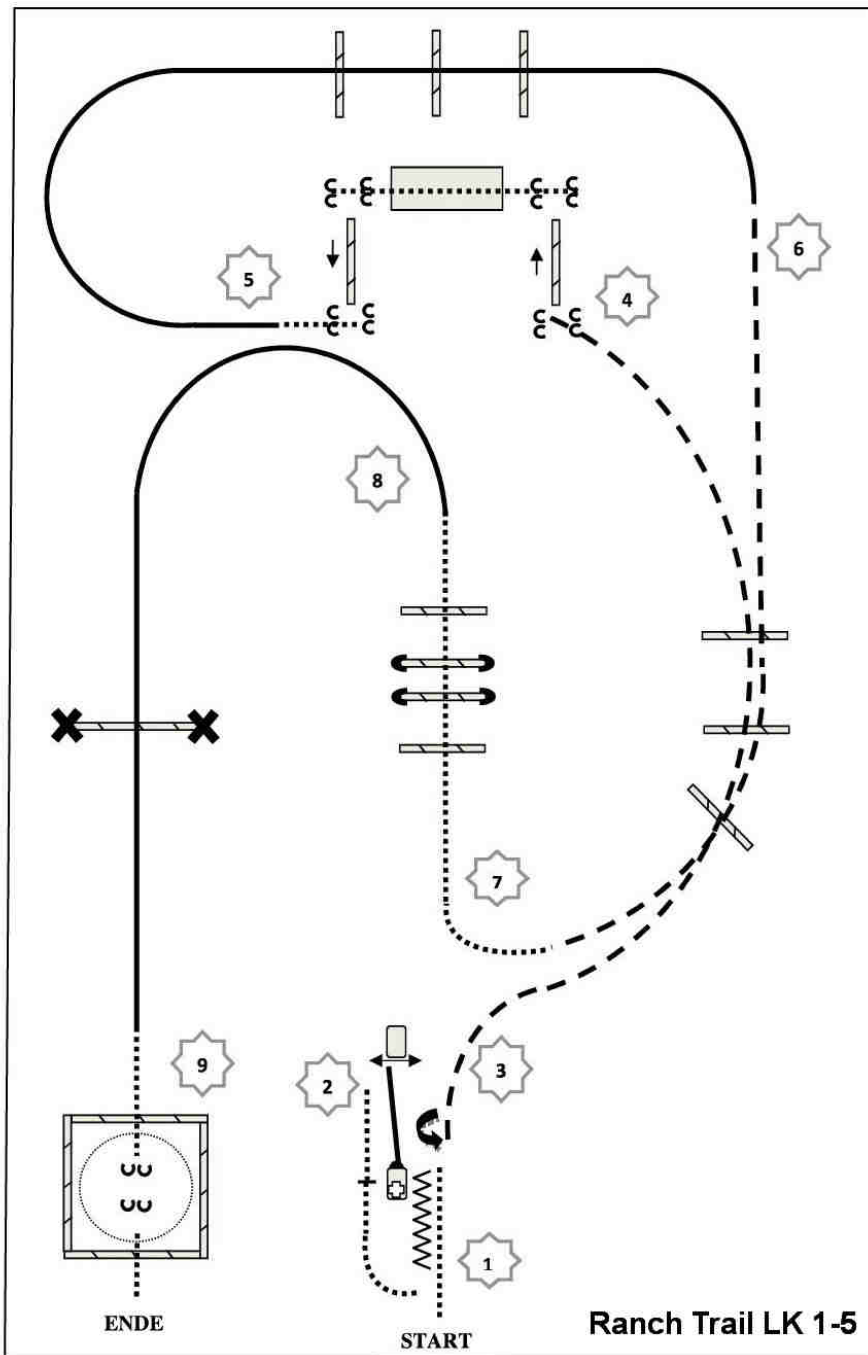
	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

CLK 1/2 TH



1. Tor rückwärts
2. Sidepass rechts
3. Jog over
4. Jog in, Drehung rechts, Walk out
5. Lope over
6. Brücke
7. Back

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk



1. Walk , Gegenstand aufnehmen, Back up ,Walk, Gegenstand absetzen
2. Walk , Tor, 180° Drehung links
3. Jog over
4. Sidepass rechts, Walk over Brücke, Sidepass links
5. Walk, Lope over
6. Jog over
7. Walk over
8. Lope Sprung über Cavalletti
9. Walk in Box, absteigen(Ground tie), Pferd umrunden und rausführen,Ende

