



C-Turnier Steyerberg

23. -24. Juni 2018

Patternübersicht

Reining

LK 1/2 A
LK 3 A/B
LK 4 A/B
Jackpot

Pattern #12
Pattern #11
Pattern #14
Pattern # 7

Ranch Riding

LK 1 A/B
LK 2 A/B
LK 3 A/B
LK 4 A/B
LK 5 A/B

Pattern #4
Pattern #4
Pattern #1 (2017)
Pattern #14
Pattern #14

Western Riding

LK 1-3

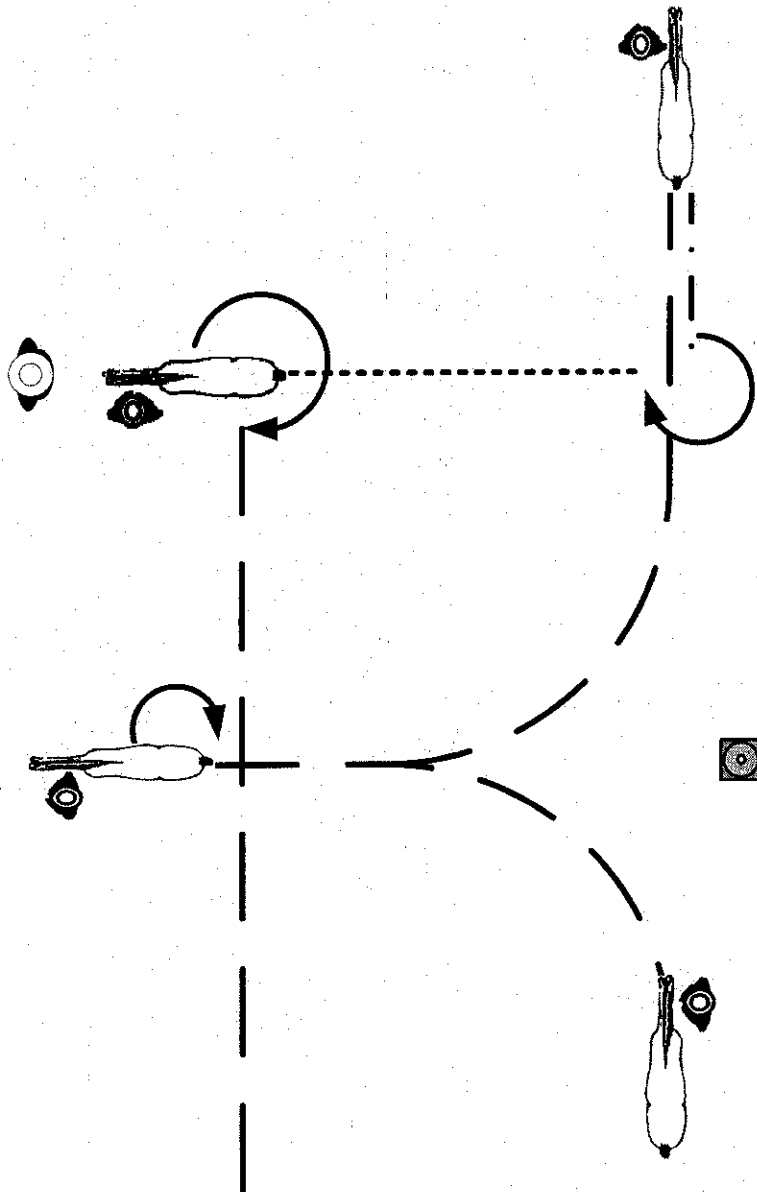
Pattern #2

Senior Superhorse

LK 1/2 A

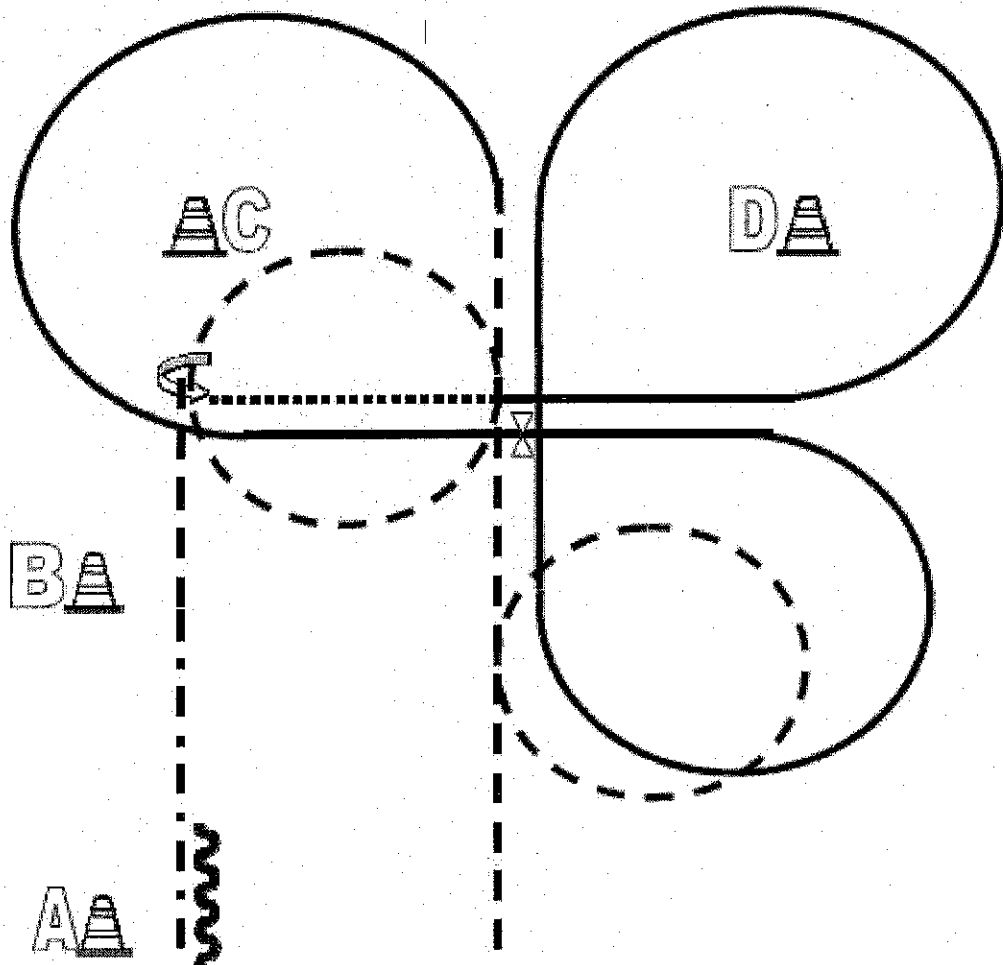
Pattern #8

SHOWMANSHIP AT HALTER LK1/2




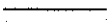



1. Setup, Jog
2. Stop, Turn $\frac{1}{2}$ right
3. Jog
4. Stop, Backup
5. Turn $\frac{3}{4}$ right, walk to judge
6. Setup for inspection
7. Turn $\frac{3}{4}$ right, Jog to warm up area

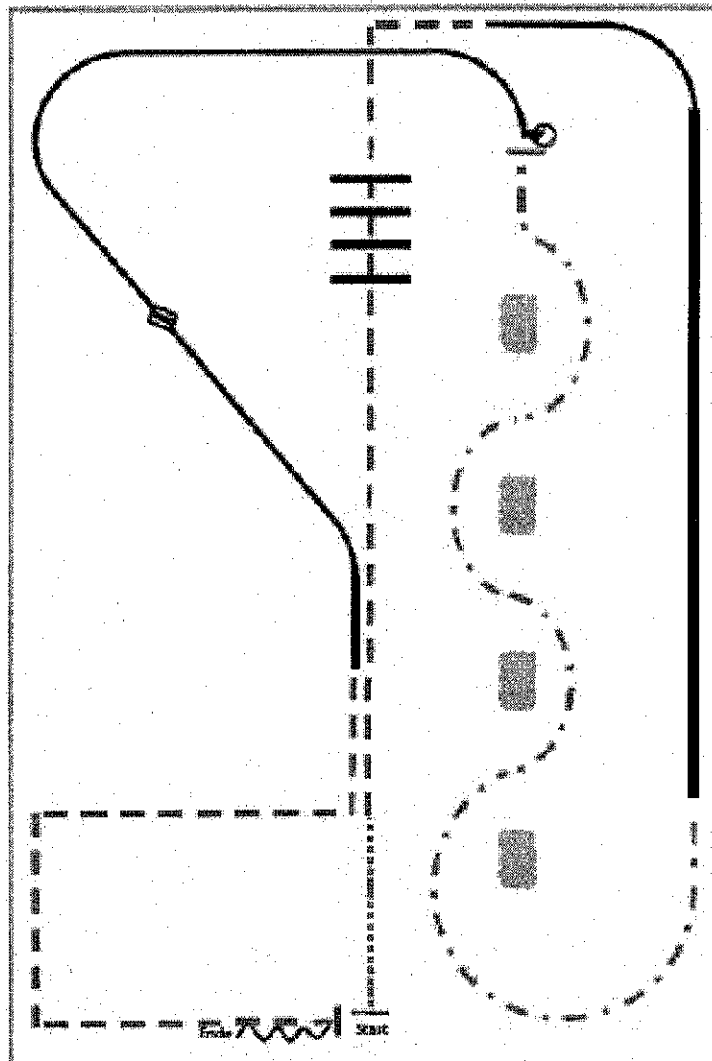
- Walk
- Jog
- - - - Extended Jog
- Lope
- - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass



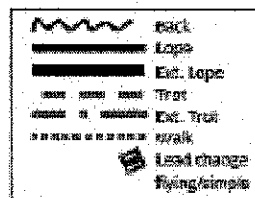
1. Beginnend aus dem Stand Höhe A im Jog
 Jogvolte rechts, weiter im Jog.
 Jogvolte links
2. Zwischen C und D Lope links. Volte um C, einf. od. flieg. Wechsel
 Lope rechts, Volte rechts und weiter zu D. Volte um D
 Mitte der Bahn durchparieren zum Walk und weiter bis C, Stop
3. 450° HHW links
 Jog bis B, extended Jog bis A, Stop,
 mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten
 Im Walk zurück ins Line Up.

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

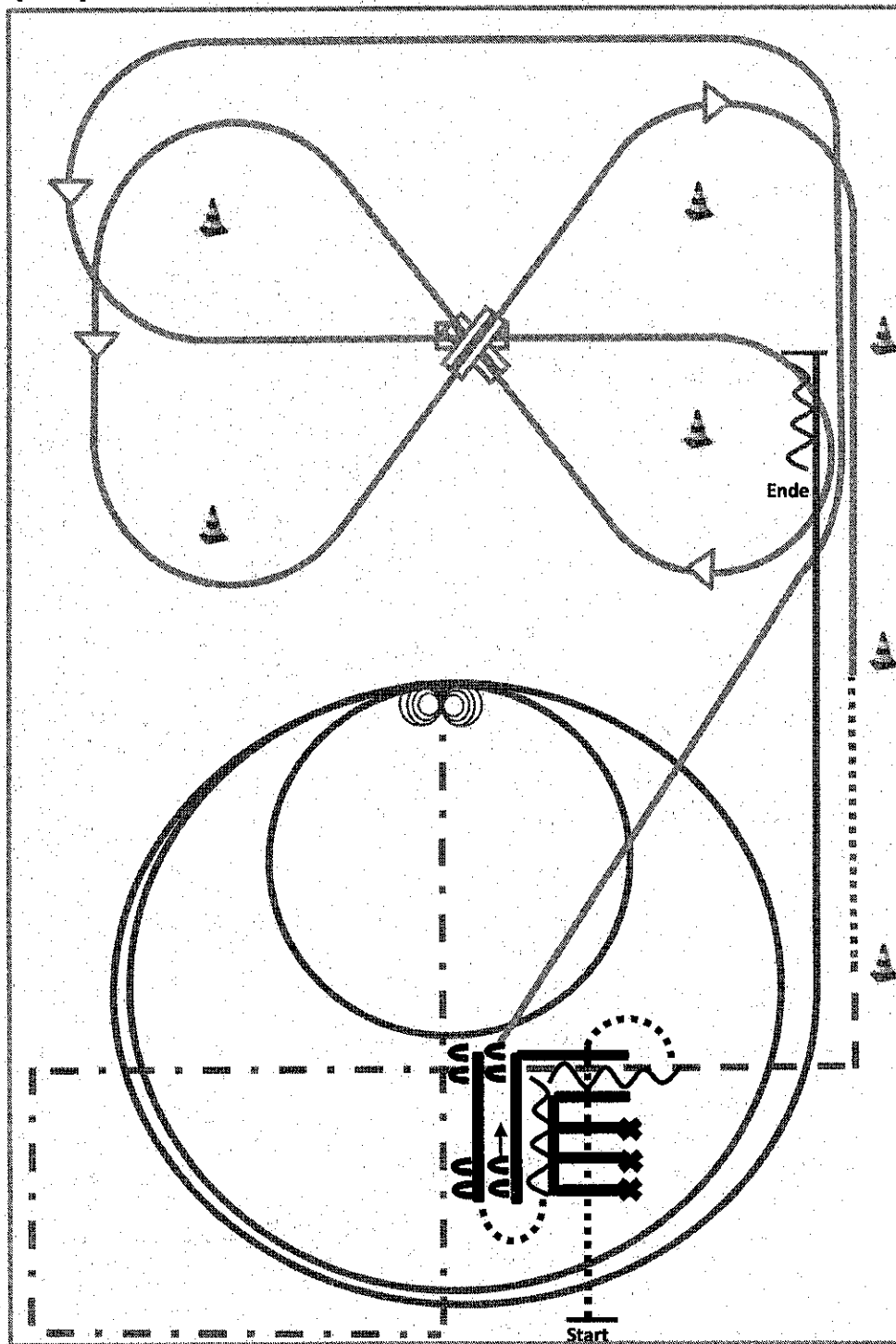
Pattern RR #5: LK 1/2 A/B :
Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Trot over.
- 4) Lope right lead, extended lope.
- 5) Extended trot serpentine.
- 6) Stop, 360° turn search direction either way first.
- 7) Lope left lead.
- 8) Lead change.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, back.

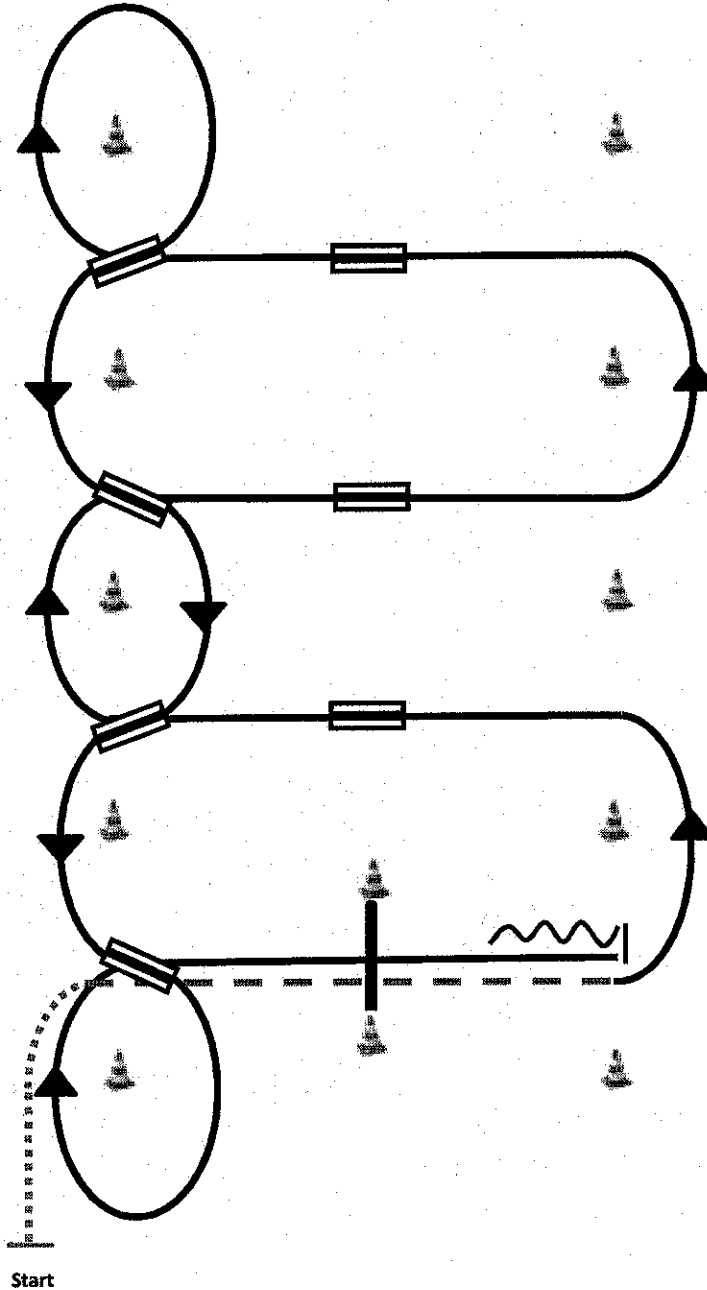


(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

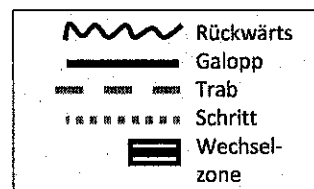


- 1) walk over (TH)
- 2) backup (TH)
- 3) sidepass right (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 6) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) walk, trot (RR)
- 8) trot over (RR)
- 9) extended trot corners, stop (RR)
- 10) 4 spins rechts, 4 ¼ spins links (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)

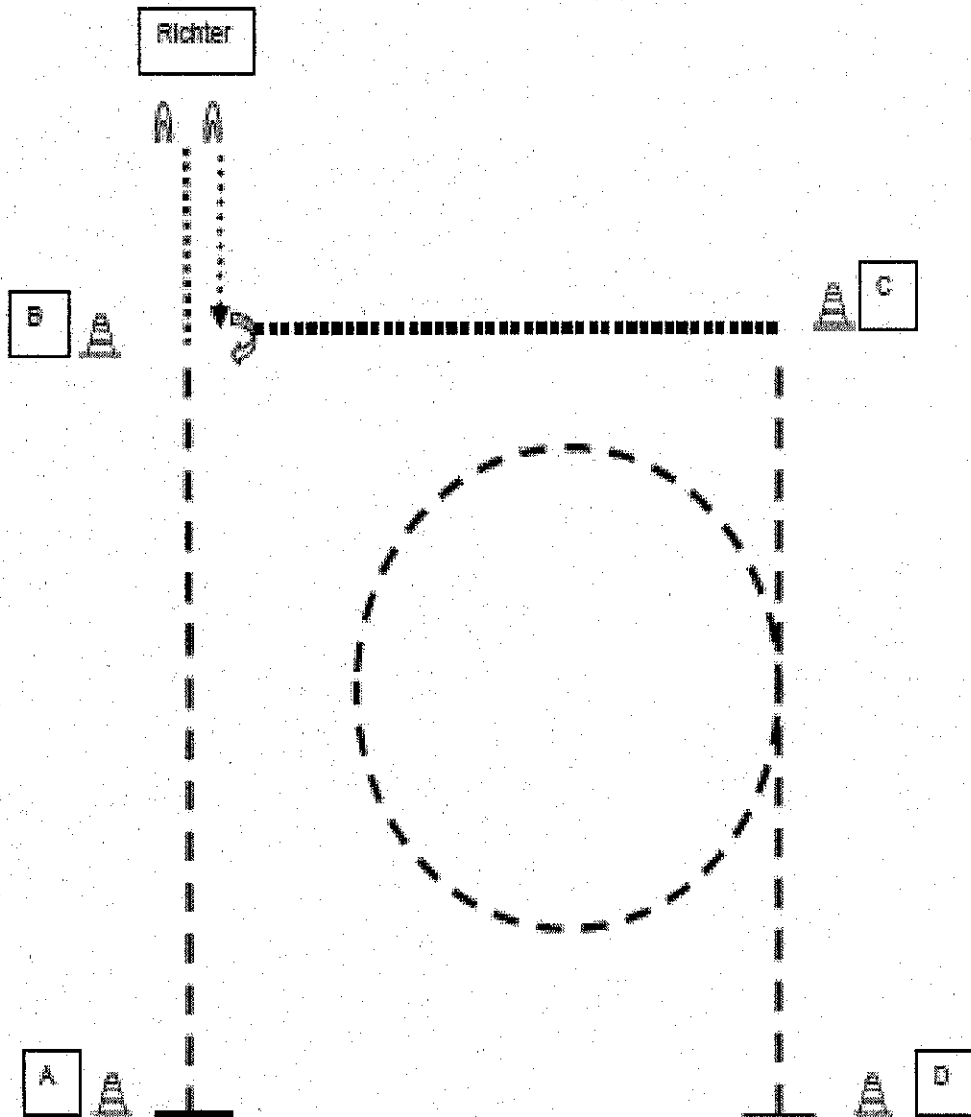
	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple



- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern.
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie.
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Volte.
- 10) Galopp über die Stange.
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.



Showmanship LK 3 A/B



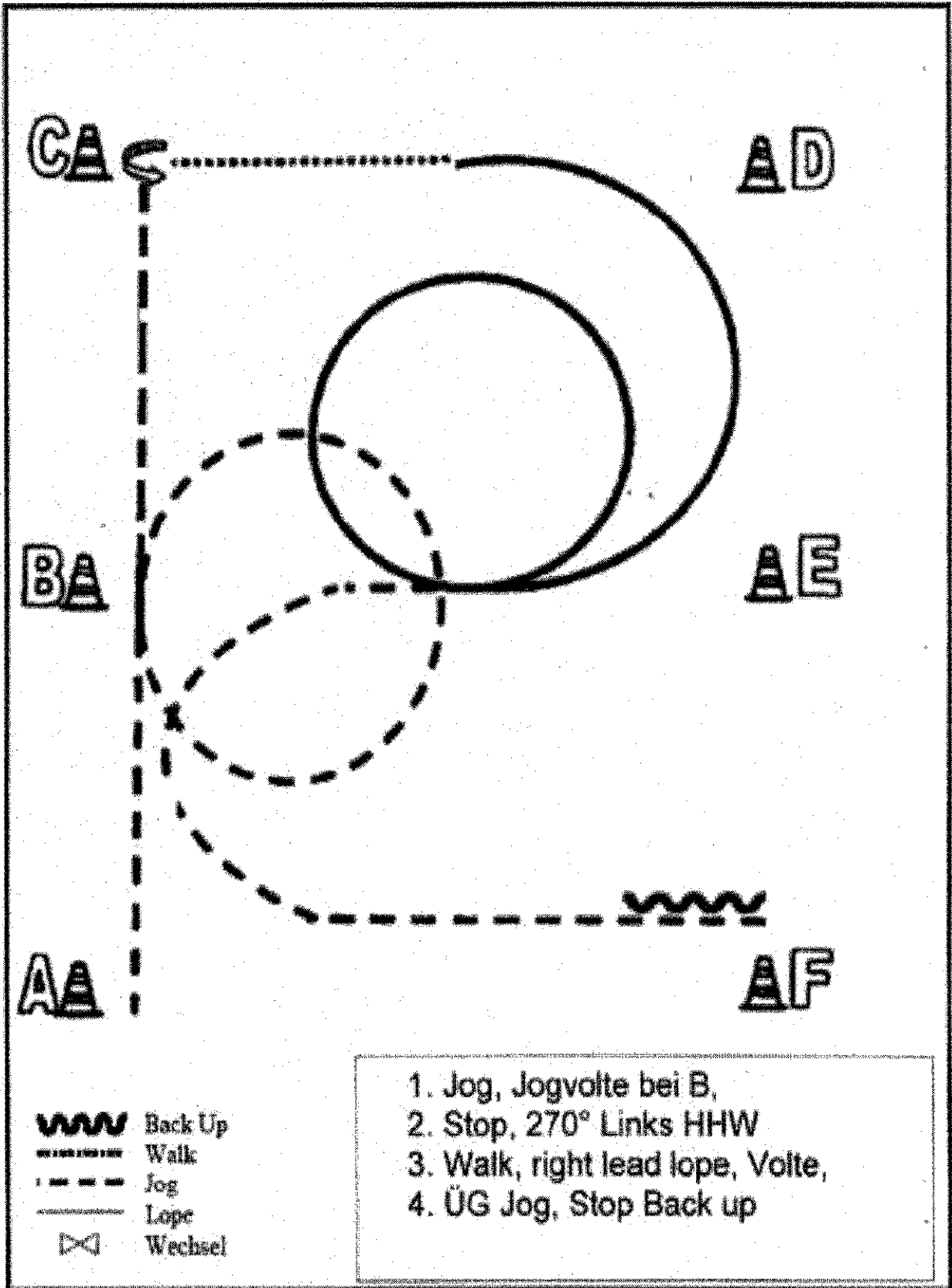
Größen bei A dann nach B im Jog

Übergang Schritt bis vor den Richter – Set Up

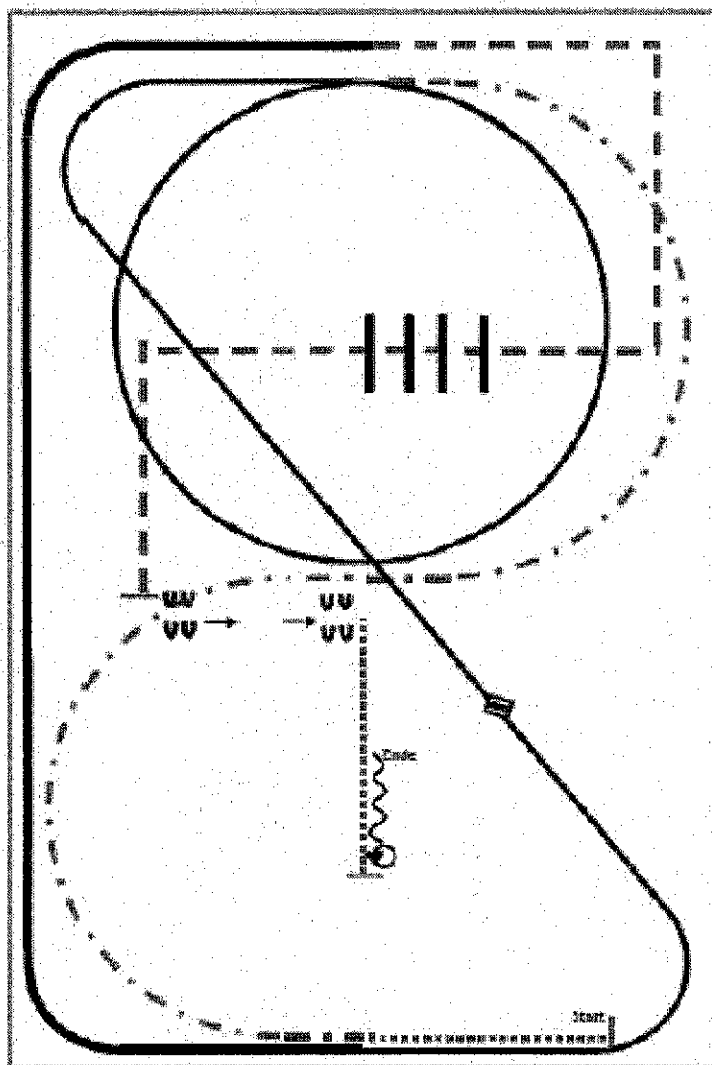
Back up bis B dann eine Hinterhandwendung rechts 1 ¼ mal herum –

Schritt bis C – abwenden und anjoggen. Einen Zirkel im Jog Stop bei D.

Western Horsemanship LK 3 A/B



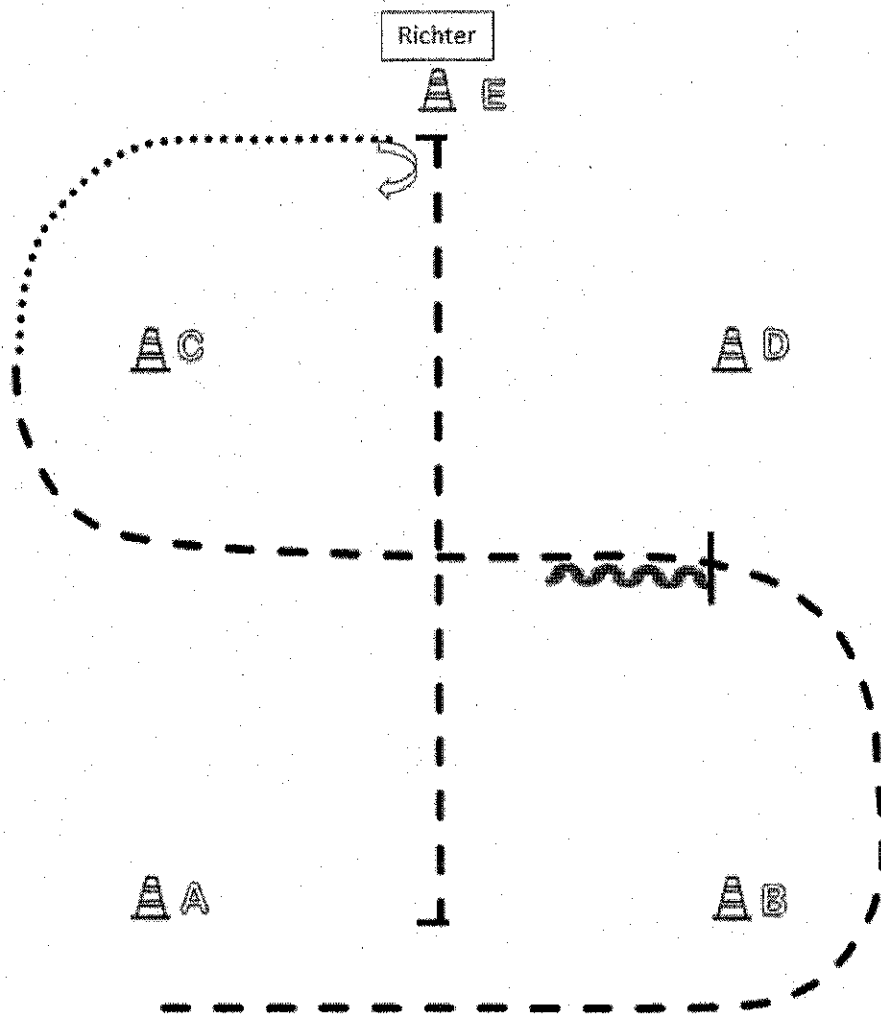
Pattern RR #2: LK3 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Extended trot, trot.
- 3) Lope left lead one circle,
 lope left lead.
- 4) Leadchange.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot corners.
- 8) Trot over, trot.
- 9) Stop, sidepass left.
- 10) Walk, stop.
- 11) 360°turn right or left, back.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change
	Flying/simole

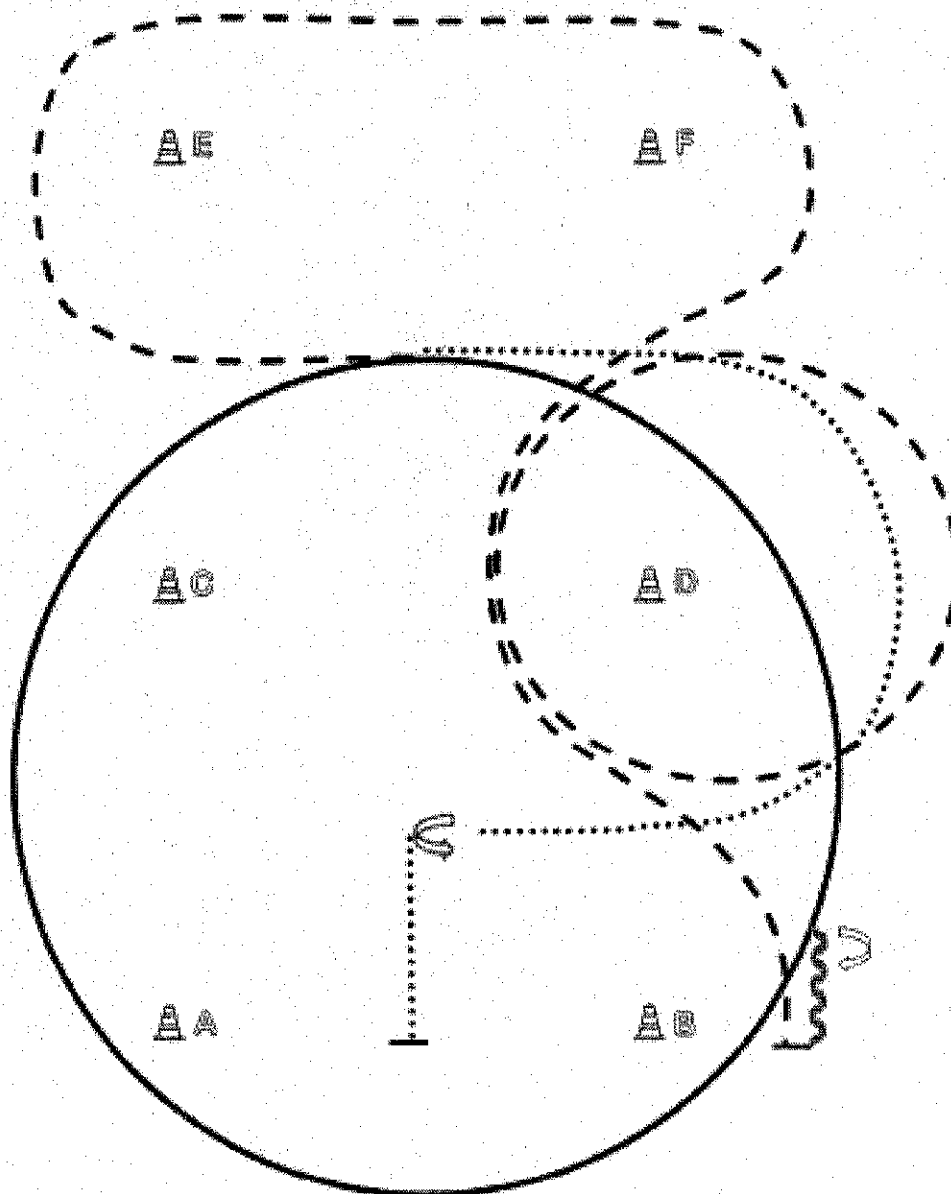
SSH LK 4/5



1. Jog zum Richter, Stop
2. Set Up
3. 270° Hinterhandwendung rechts
4. Walk zu C, Jog bis zwischen B und D, Stop
5. Mind. eine Pferdelänge rückwärts richten, Jog um B zu A

- | | |
|-------------|---------------------|
| W | Back Up / Rückwärts |
| | Walk / Schritt |
| - - - | Jog / Trab |
| <u> </u> | Lope / Galopp |

Western Horsemanship LK 4/5 A/B

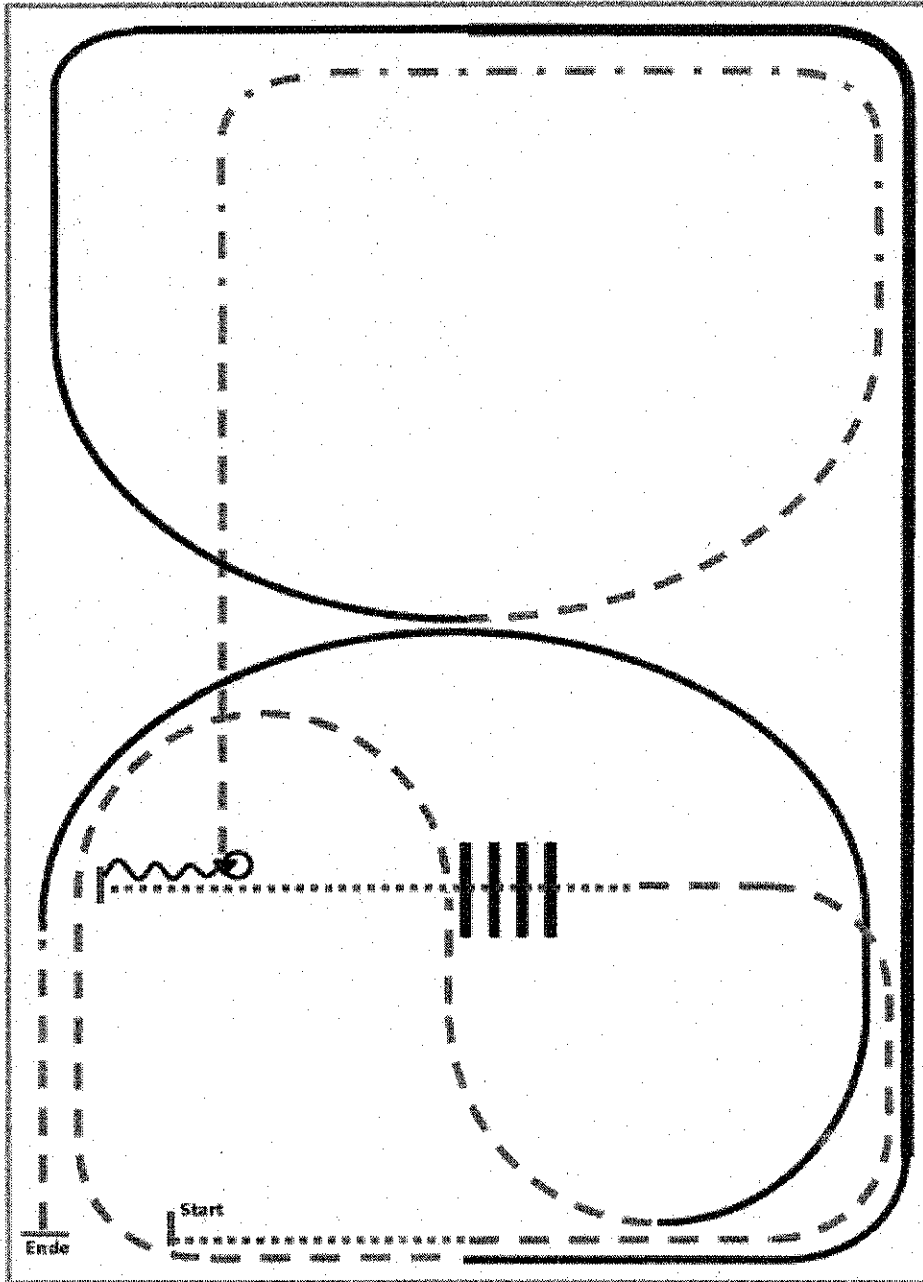


Start zwischen A und B

1. Walk bis Mitte A, B, C, D, Stop
270° Hinterhandwendung links
2. Walk um D bis Mitte C, D, E, F
Lope links ein Zirkel
3. Jog um E und F
Jogvolte um D
weiter bis neben B
4. Stop
eine Pferdelänge rückwärts richten
5. 180° Hinterhandwendung rechts

~~~~~	Back Up / Rückwärts
.....	Walk / Schritt
- - -	Jog / Trab
———	Lope / Galopp

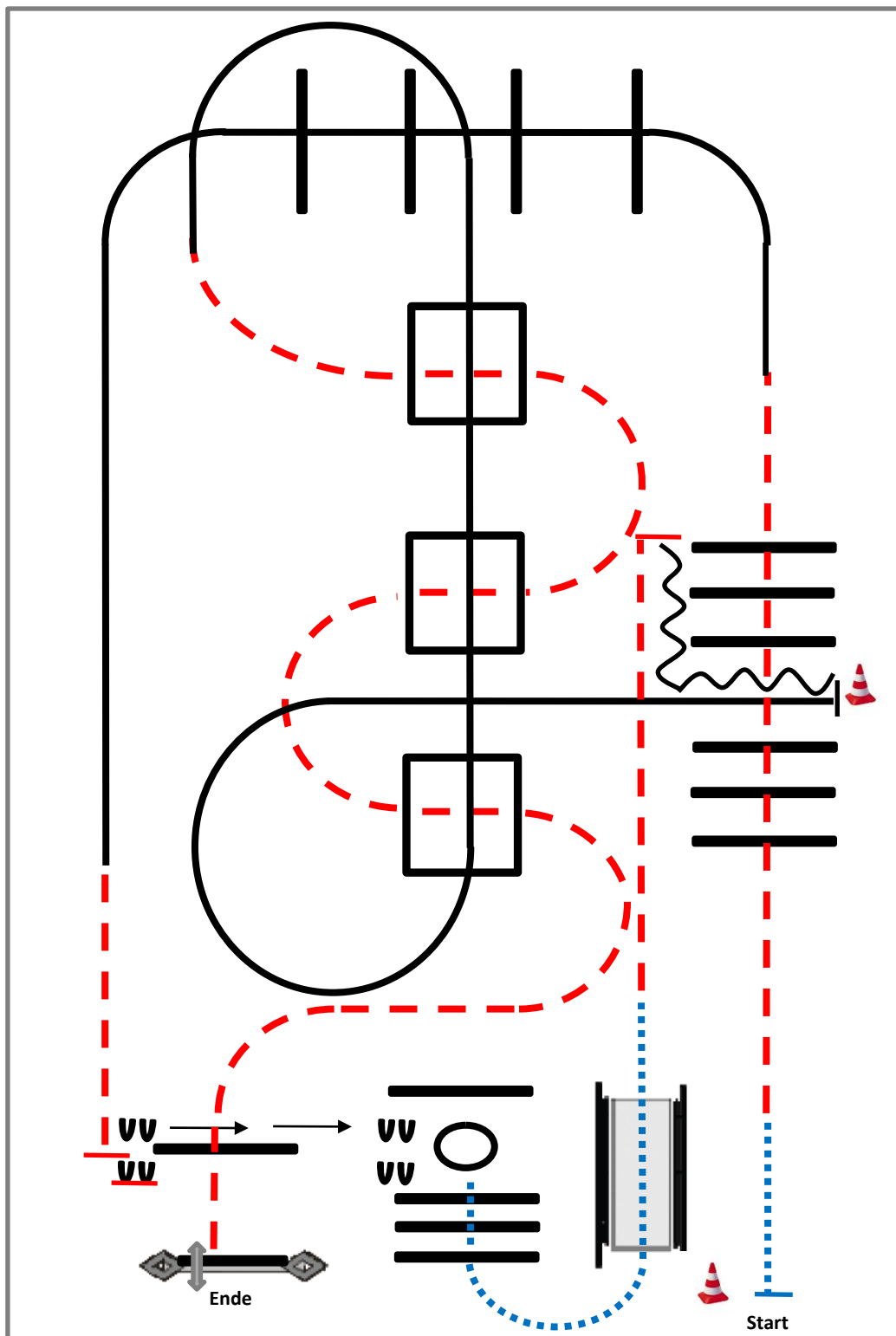
# Pattern RR 2017 #2: LK 4/5 A/B (auch für Hallen und Plätze 20x40m)



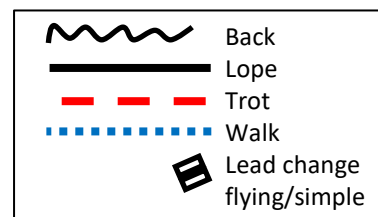
- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, walk.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

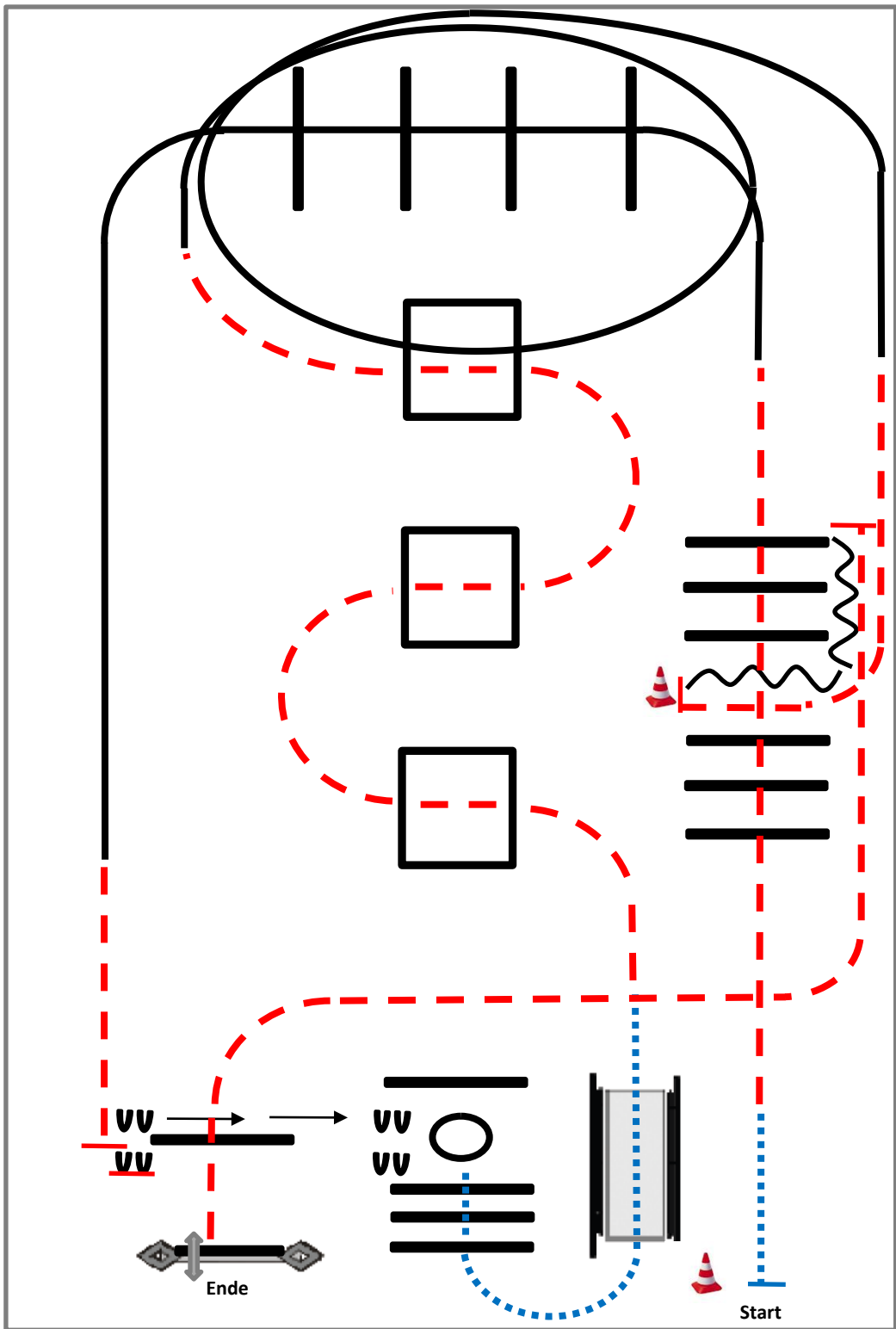
# Pattern TH LK LK 1/2 A/B



- 1) Walk, jog over.
- 2) Lope left lead, lope over.
- 3) Jog, sidepass left.
- 4) Turn 360 right or left.
- 5) Walk over.
- 6) Bridge.
- 7) Jog, back up.
- 8) Lope left lead, lope over.
- 9) Jog over
- 10) Ropegate (with pole).



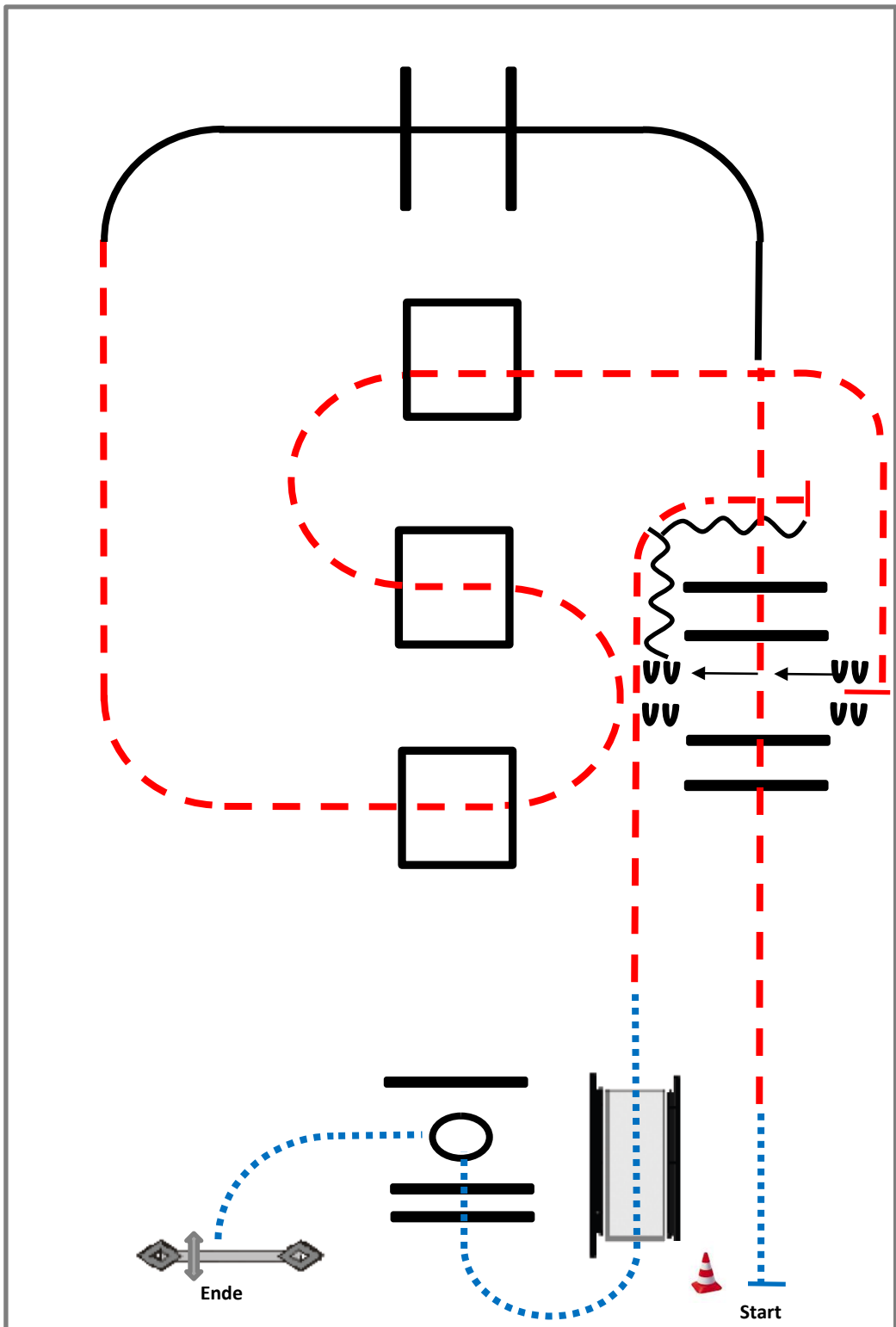
# Pattern TH LK 3 A/B



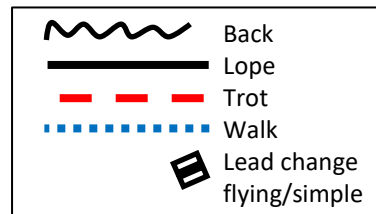
- 1) Walk, jog over.
- 2) Lope left lead, lope over.
- 3) Jog, sidepass left.
- 4) Turn 360 right or left.
- 5) Walk over.
- 6) Bridge.
- 7) Walk, jog over.
- 8) Lope right lead, lope over.
- 9) Jog, stop, back, jog, Jog over,
- 10) Rope-Gate (with pole).

	Back
	Lope
	Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

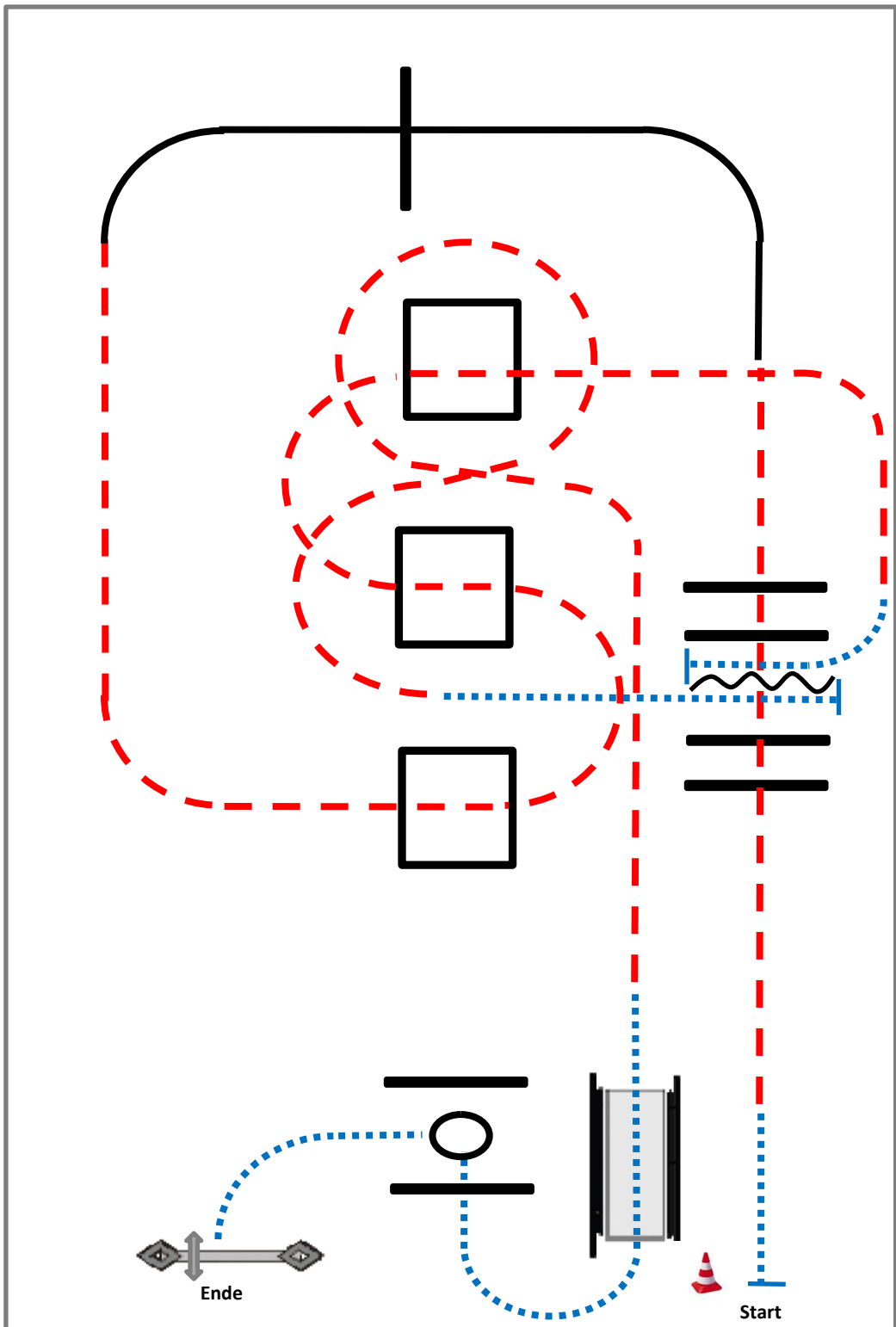
# Pattern TH LK 4 A/B



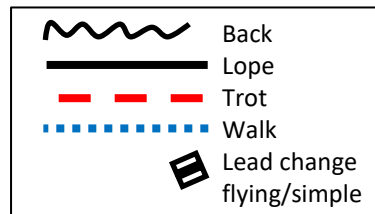
- 1) Walk, jog over.
- 2) Lope left lead, lope over.
- 3) Jog over.
- 4) siedepass right.
- 5) Back.
- 6) Jog, walk, bridge.
- 7) Walk, 270 right, walk.
- 8) Rope-Gate.



# Pattern TH LK 5 A/B

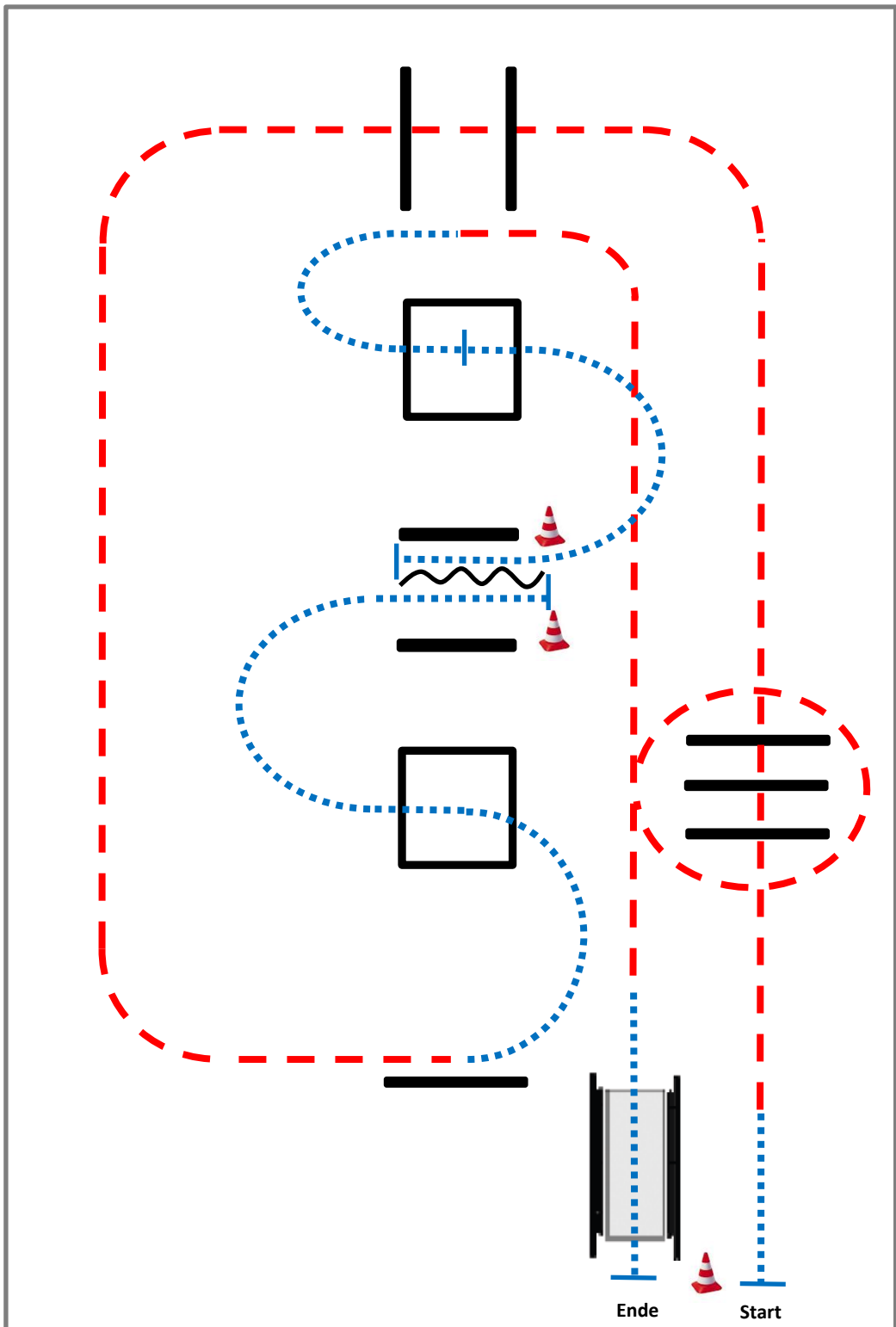


- 1) Walk, jog over.
- 2) Lope left lead, lope over.
- 3) Jog over
- 4) Walk in, back, walk.
- 5) jog around.
- 6) Bridge.
- 7) Walk, 270 right, walk.
- 8) Rope-Gate.










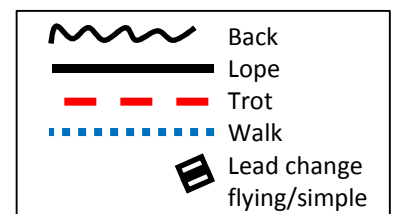
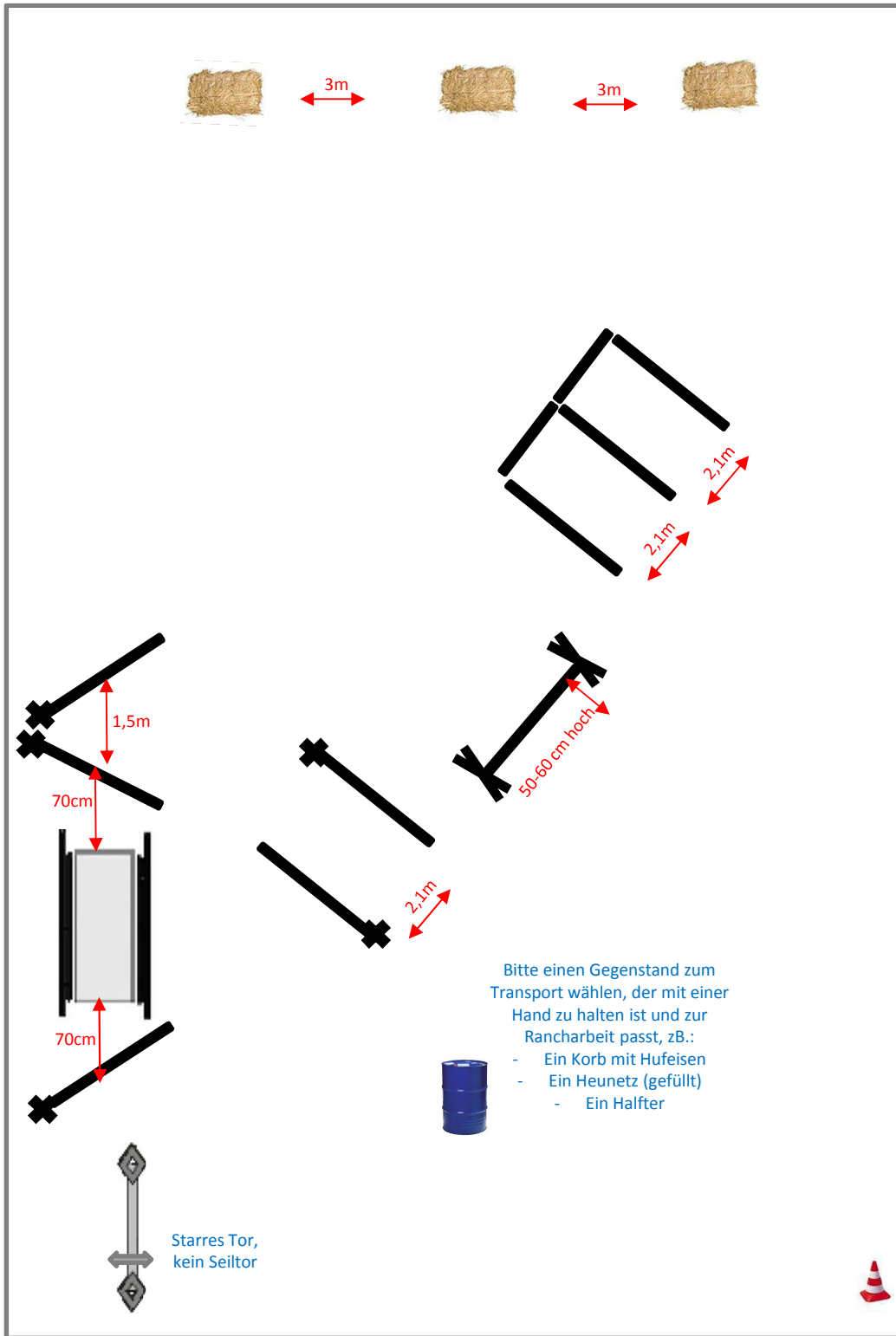
# Pattern TH WT



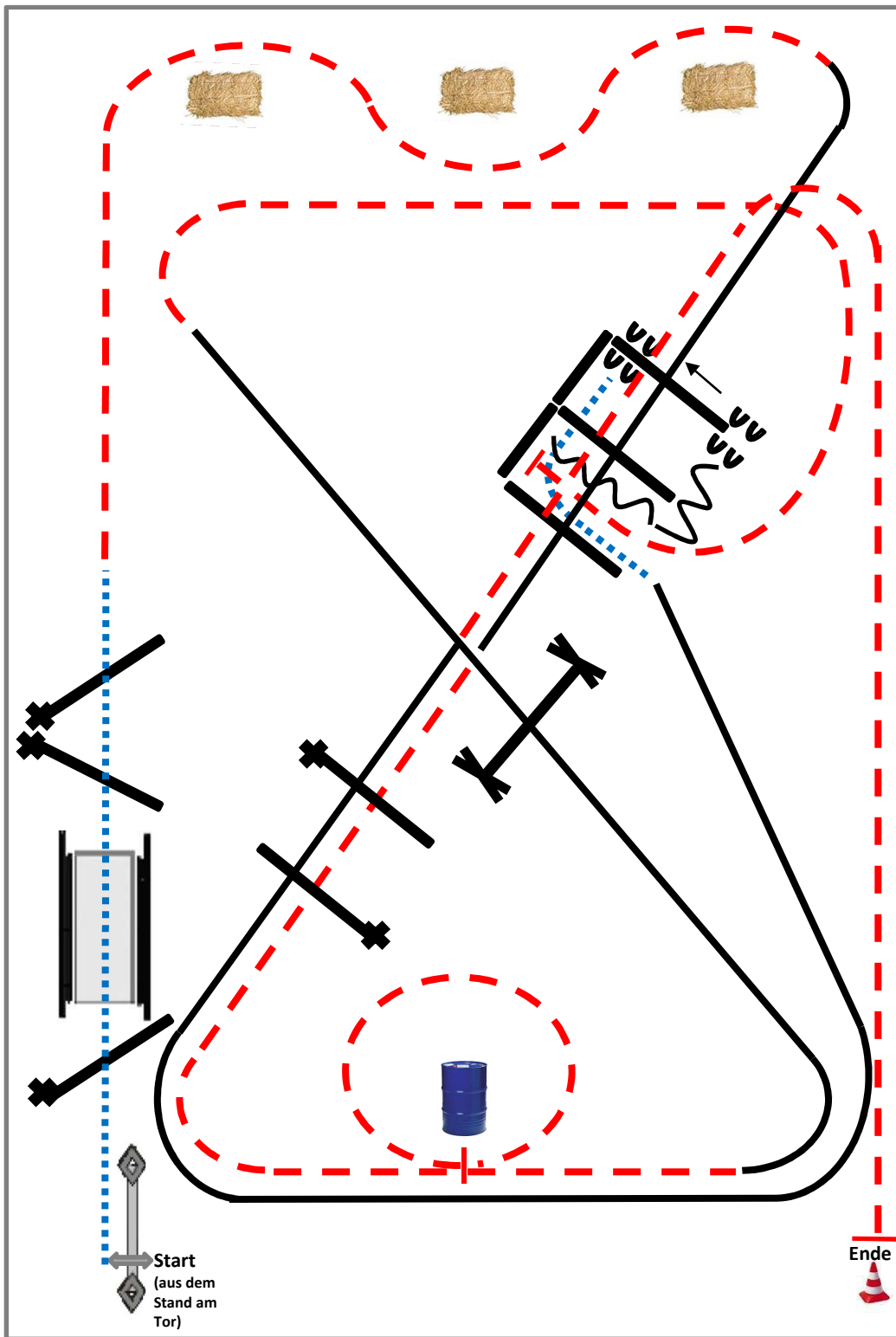
- 1) Walk, jog over.
- 2) Jog over.
- 3) Walk over
- 4) Walk in, stop, back.
- 5) Walk in, stop, walk out.
- 6) Walk, jog, jog around.
- 7) Bridge, stop.

	Back
	Lope
	Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

# Aufbauhinweis Pattern SO Ranch TH

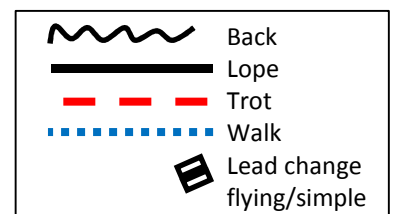


# Pattern SO Ranch TH LK 1/2.A/B

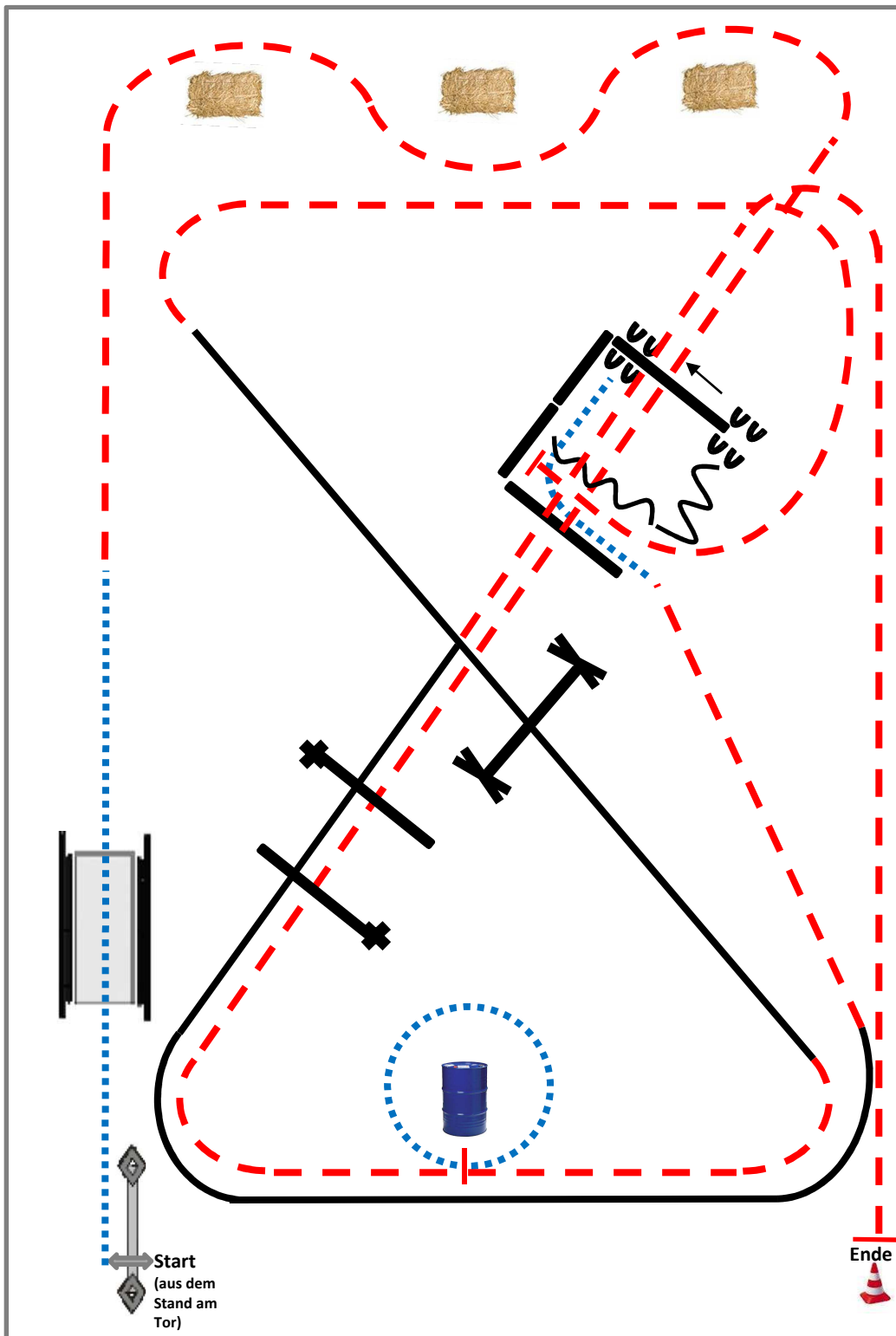


- 1) Gate, right hand push.
- 2) Walk over, bridge, walk over.
- 3) Trot serpentine.
- 4) Lope over, trot over.
- 5) Stop, take the object, trot around, stop, lay down the object.
- 6) Trot, lope (LL), jump, lope (LL).
- 7) Trot in, back, sidepass right.
- 8) Walk over, lope, (RL), lope over.
- 9) Trot over, Trot, stop.

Ggf. am Ende warten, damit der nächste Starter seinen Ritt beginnen kann, dann die Arena verlassen

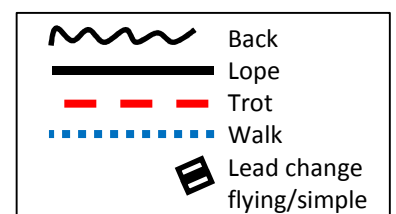


## Pattern SO Ranch TH LK 3-5 A/B

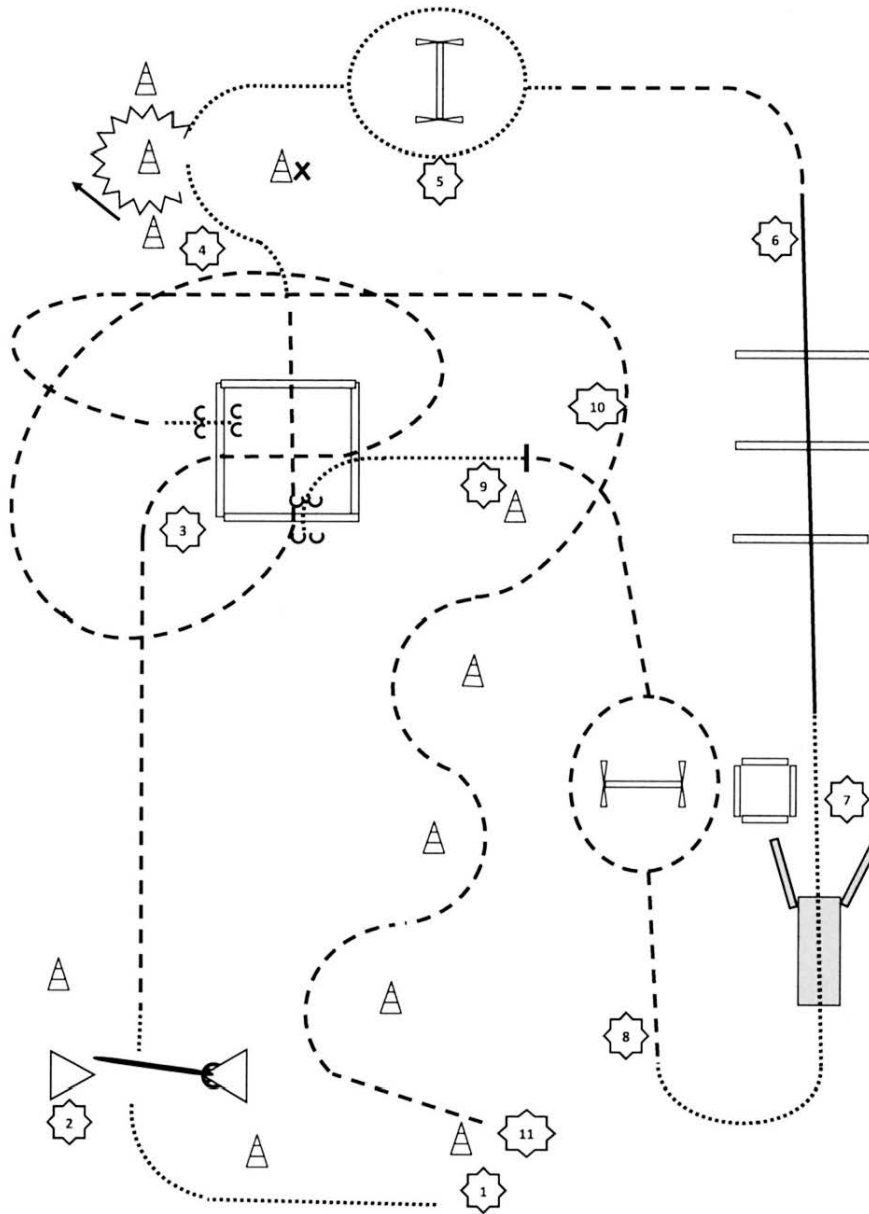


- 1) Gate, right hand push.
- 2) Bridge.
- 3) Trot serpentines.
- 4) Trot over.
- 5) Stop, take the object, walk around, stop, lay down the object.
- 6) Trot, lope (LL or RL), jump, lope.
- 7) Trot in, back, sidepass right.
- 8) Walk, trot lope, (RL), lope over.
- 9) Trot over, Trot, stop.

Ggf. am Ende warten, damit der nächste Starter seinen Ritt beginnen kann, dann die Arena verlassen



# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#2



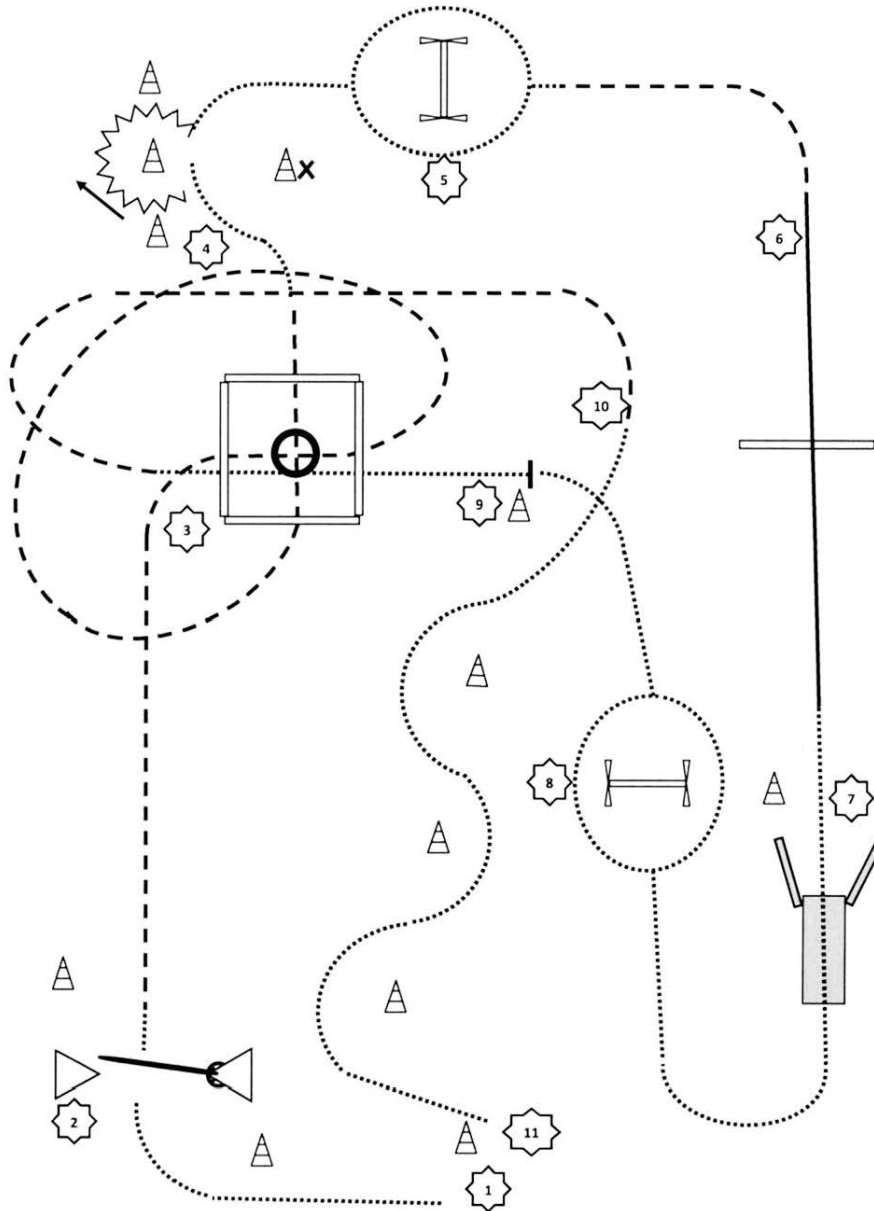
# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#2

	Pferd & Reiter	Hund
1	An Pylone anhalten, Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Tor rückwärts öffnen, Tor schließen. Walk . Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4	Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. . Hund bei Fuß.
5	Walk li. oder re. am Sprung vorbei . Jog zu 6.	Hund springt, Hund bei Fuß.
6	Lope over 3 Stangen. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7	Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund in Box ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8	Jog li. oder re. am Sprung vorbei . Jog zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9	An Pylone anhalten. Walk over, Sidepass rechts. Walk out. Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10	Jog Slalom. Jog zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

**Erklärung:**

Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein  
(erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

# Horse&Dog Trail LK 3-5 2016#2



# Horse & Dog Trail LK 3-5 2016#2

	Pferd & Reiter	Hund
1	An Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	An Pylone halten. Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk, Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4	Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. . Hund bei Fuß.
5	Walk li. oder re. am Sprung vorbei . Jog zu 6.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
6	Lope over 1 Stange. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7	Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund an Pylone ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8	Walk li. oder re. am Sprung vorbei . Walk zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9	An Pylone anhalten. Walk in Box, 360° Drehung. Walk out. Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10	Walk Slalom. Walk zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

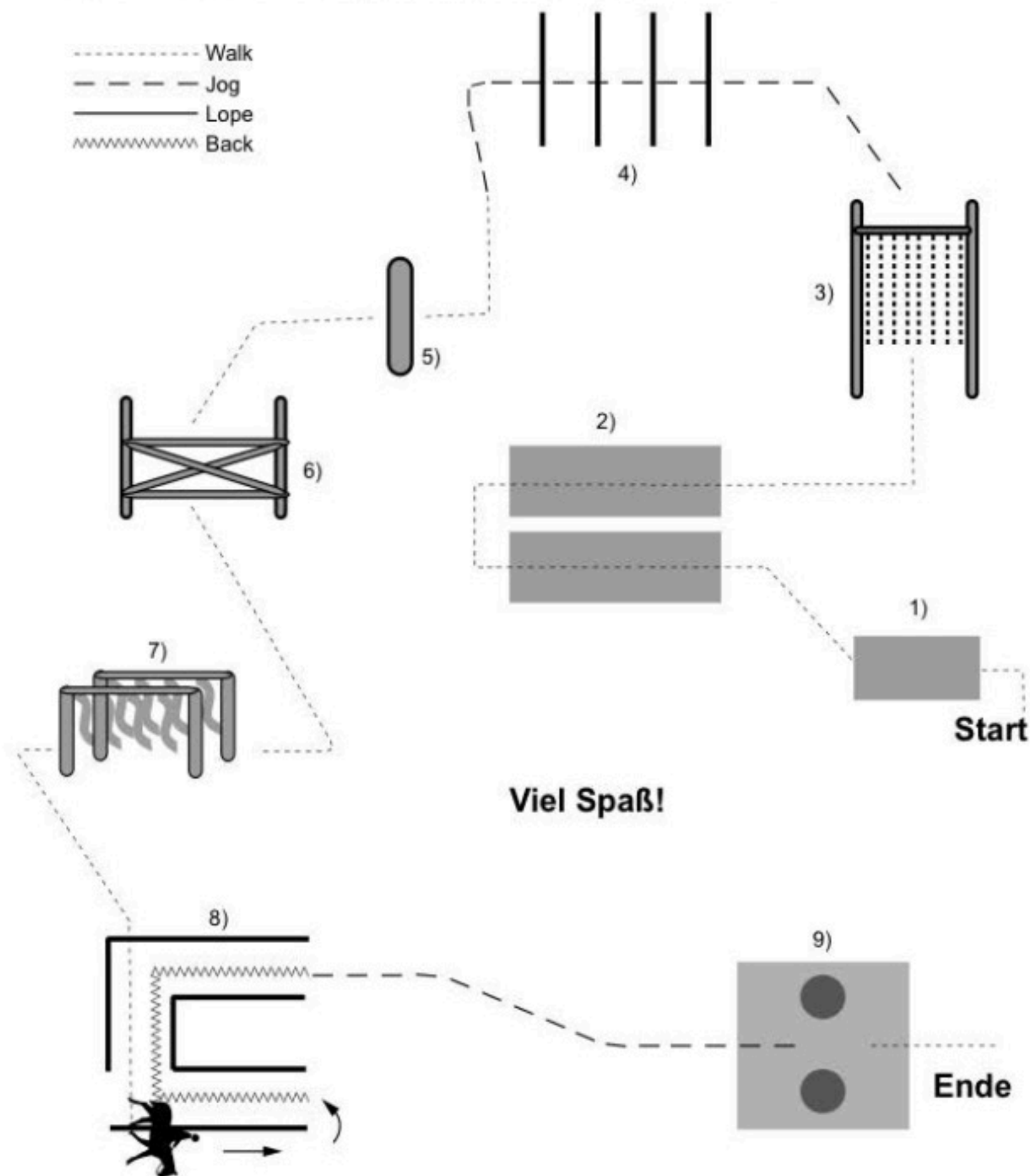
**Erklärung:**

Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein  
 ( erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).



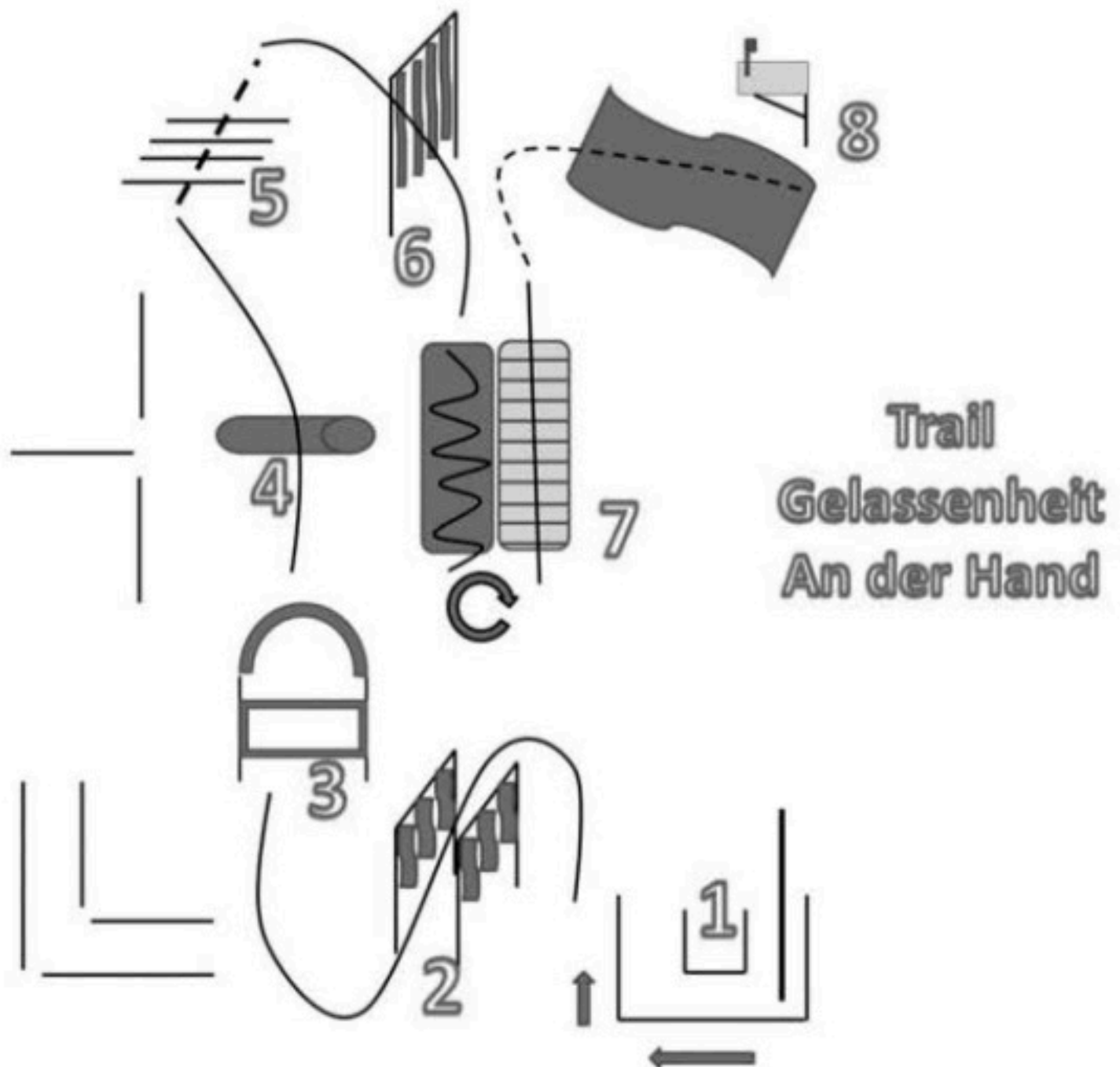
# Trail Gelassenheit unter dem Sattel

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ~~~~~ Back



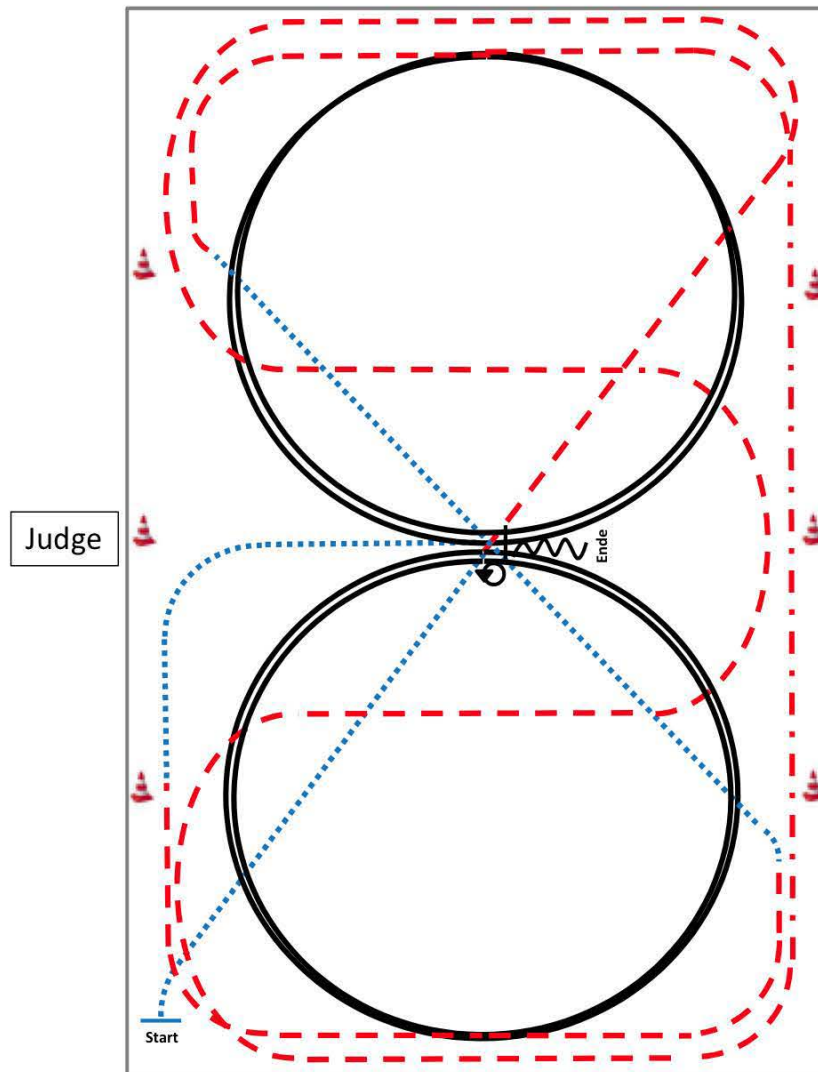
Viel Spaß!

- 1) Reite über die Brücke
- 2) Reite über die Brücke und durch die Senke
- 3) Gehe durch den Kettenvorhang - halte darunter an und berühre dein Pferd mit den Ketten
- 4) Trabe über die Stangen
- 5) Gehe über den Baumstamm
- 6) Öffne - durchreite und schliesse das Tor
- 7) Reite durch die Planengasse - halte an und berühre dein Pferd mit der Plane
- 8) Gehe über eine Stange und halte über der 2ten an. Richte seitwärts nach Links. Richte nun rückwärts durch das U
- 9) Trabe auf die Plane und halte zwischen den Tonnen an - setze den Gegenstand um



- 1) Gehe im Schritt durch die Gasse über die Stange, richte seitwärts nach rechts
- 2) Gehe durch die Planengasse, halte an und berühre dein Pferd mit der Plane
- 3) Arbeite das Tor
- 4) Im Schritt über den Baumstamm
- 5) Jog Over
- 6) Reite durch den Kettenvorhang, halte darunter an und berühre dein Pferd mit den Ketten
- 7) Richte rückwärts durch die Senke, Wende 360° um die Hinterhand und gehe über die Brücke
- 8) Trabe auf die Plane und öffne den Briefkasten, entnehme den Gegenstand und berühre dein Pferd damit
- 9) Viel Spass

### Jupf Basis Pattern 3 (4j.)



- |  |           |
|--|-----------|
|  | Rückwärts |
|  | Galopp    |
|  | Trab      |
|  | Schritt   |
- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen.
  - 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt).
  - 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab.
  - 4) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab.
  - 5) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab.
  - 6) In Höhe des ersten Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten, HHW 540° (li oder re) eine Pferdelänge rückwärtsrichten.

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.